

CAPCOM®

獨家授權 總經銷

ロックマン エックス

ROCKMAN X6

TM

洛克人X6 完全攻略本



©CAPCOM CO., LTD 2001 ALL RIGHTS RESERVED ロンゾン

必勝 攻略法



ロックマンX6
ROCKMAN X6™



序

西元21XX年

三週前

由於西格瑪的策路，

引發了「殖民地墜落事件」。

雖然異常獵人，傑洛犧牲性命，

阻止了殖民地墜落地球的危機，

但仍無法避免西格瑪病毒所造成的重大影響，

而地球也因此變成一片荒廢的大地……………。

而今，人類因無法回到地上而生活於地下。

就在地上的病毒污染恢復平靜之後，

由改造機器人們開始了

地球的復舊工作。

突然有一天，
艾克斯收到了由艾利雅
所傳達的緊急通知！
「異常事態發生！
巨大改造機器人發生暴動！
艾克斯!!請火速趕往現場！」
原以為憑藉著西格瑪一起被消滅的
異常事態又再度發生！
艾克斯為了查明事情真象，
於是帶著傑洛遺留下來的光束劍
獨自趕赴戰場！





Contents

完全攻略技巧

登場人物介紹 006

艾克爾、傑洛
露格納斯、艾莉雅
達古拉斯、海馬克斯
艾索克、凱特
及頭目介紹

第一章 基本知識 012

遊戲開始、舞台選擇
操縱器使用方法
基本操作
零件介紹、道具介紹
特殊武器及必殺技

第二章 攻略流程 030

攻略重點 032
頭目弱點武器使用

舞台攻略

序章舞台 034
亞馬遜地區 038
中央博物館 044
岩漿地區 056
北極地區 066
井波湖 076
資源再生研究所 084
雷射研究所 096
兵器開發所 106
秘密研究所 114
西格馬舞台 134

大事典 140
對話劇情 144

第三章 特別蒐錄 159

1。

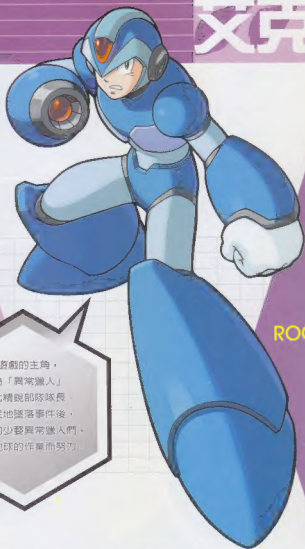
第一章

人物介紹
基礎介紹



ROCKMAN X6

艾克斯



ROCKMAN X

本遊戲的主角，
原為「異常獵人」
第十七精銳部隊隊長，
在殖民地墜落事件後，
與僅存的少數異常獵人們，
為復興地球的作業而努力。

人物介紹
主角登場

傑洛

原第零特殊部隊隊長，
特A級的菁英人。
三週前阻止殖民地
墜落事件的英雄，
在與西格瑪之戰後，
至今下落不明。

主角登場

ZERO

ROCKMAN X

人物介紹

人物介紹
輔助主角登場



席格納斯

SIGNAS

年輕的異常獵人總指揮官，
由於他冷靜的判斷及毅力，
受到許多異常獵人們的信賴。



AEIRIA

艾莉雅

通訊員，於後方將現場狀況
分秒確實的傳達給異常獵人們，
而且精通所有程式解鎖的能力。



DAGRUR

達古拉斯

從獵人們的武器、磨練工具
到各種設施，任何物品的整備
工作都難不倒他的一流技師。
在殖民地區發生事件後，
不眠不休的持續著
地球的磨礱工作。

人物介紹

人物介紹
頭目登場



海馬克斯

艾索克麾下最強大的領導者，
 據傳他的實力遠在艾克斯之上，
 但究竟為了何種目的而製造，
 卻不得而知。

HI-MAX

艾索克

為了查明擊斃親家
 而組織改造機器人調查隊的
 科學家型改造機器人。

ISOC



凱特

過去曾改造機器人的開發
 而遠近馳名的天才科學家，
 由於眾人無法理解他的研究
 而遭受孤立，
 在偶然中發現了某種物品後，
 他的命運因此產生變化。

GATE

指揮官·楊馬克

Commander Ya Mark

森林保護計劃團專用的步槍特種人

身高：180cm

體重：65kg

生日：12月12日

職業：指揮官

屬性：物理

技能：指揮

特點：指揮

背景：指揮

故事：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

冰雪·沃凡格

Bizzaro Vordong

「森林保護計劃團」的成員

雪靈異能者，擔任「森林保護計劃團」的成員

的指揮官，擁有「森林保護計劃團」的成員

是「森林保護計劃團」的成員

身高：180cm

體重：65kg

生日：12月12日

職業：指揮官

屬性：物理

技能：指揮

特點：指揮

背景：指揮

故事：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

烈焰·火鳳凰

Baze Heatix

「森林保護計劃團」的成員

火靈異能者，擔任「森林保護計劃團」的成員

的指揮官，擁有「森林保護計劃團」的成員

是「森林保護計劃團」的成員

身高：180cm

體重：65kg

生日：12月12日

職業：指揮官

屬性：物理

技能：指揮

特點：指揮

背景：指揮

故事：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

過去：指揮

未來：指揮

現在：指揮

金屬鯊·普雷亞

Metal Shark Playa

「森林保護計劃團」的成員

金屬異能者，擔任「森林保護計劃團」的成員

的指揮官，擁有「森林保護計劃團」的成員

是「森林保護計劃團」的成員

身高：180cm

體重：65kg

生日：12月12日

職業：指揮官

屬性：物理

技能：指揮

特點：指揮

背景：指揮

故事：指揮

夏日角色介绍

夏日登場



大地·史卡拉畢奇

Grand Scaravich

大地·史卡拉畢奇是《JOHNNY'S》中的一位重要角色。他是一只巨大的、黄色的、类似甲虫的生物，拥有多个眼睛和强壮的体格。他通常出现在与大地相关的场景中，展现出强大的力量和独特的个性。



暴雨·塔羅德

Rainy Turtle

暴雨·塔羅德是《JOHNNY'S》中的一位重要角色。他是一只红色的、类似乌龟的生物，拥有强壮的体格和独特的个性。他通常出现在与天气相关的场景中，展现出强大的力量和独特的个性。



護殼·謝爾丹

Shield Sheldon

護殼·謝爾丹是《JOHNNY'S》中的一位重要角色。他是一只粉色的、类似昆虫的生物，拥有强壮的体格和独特的个性。他通常出现在与保护相关的场景中，展现出强大的力量和独特的个性。



無限·米吉尼歐

Infinite Mijon

無限·米吉尼歐是《JOHNNY'S》中的一位重要角色。他是一只白色的、类似昆虫的生物，拥有强壮的体格和独特的个性。他通常出现在与无限相关的场景中，展现出强大的力量和独特的个性。

遊戲的開始方法

在標題畫面按下START鈕，畫面即會出現模式選擇選單。玩家可以方向鍵的↑、↓來選擇模式，接著再按下START鈕或 鈕即可進入各模式。



你應該知道的

選擇之後，由遊戲最初開始進行遊戲。

自選制

當有遊戲存檔紀錄時，可由存檔的地方開始進行進行遊戲。

備註

可於此變更遊戲中的按鈕配置、音效以及畫面位置等設定。

舞台選擇畫面

舞台選擇畫面，共分為「舞台選擇」、「零件裝備」、「救助人員檔案」三種模式，玩家可以操縱器的L、R1鈕來切換各個模式。



按下L1鈕



按下R1鈕





舞台選擇

在初期舞台過關後，在決定想去的舞台後，就會進入角色選擇畫面，玩家可在此選擇想使用的角色來進行遊戲。



第一舞台角色選擇畫面



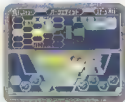
第二舞台角色選擇畫面

舞台選擇

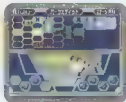


零件裝備

救出受困於各舞台的改造機器人後，可取得裝備用的零件，在此可以裝備各項零件提升使用角色的能力。



第一舞台零件裝備畫面



第二舞台零件裝備畫面



救助人員檔案

玩家可於救助人員檔案中，查看各舞台救助的改造機器人資料以及所取得的零件。



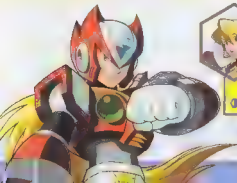
救助人員檔案中，會列出各舞台救出的人員及取得的零件



你應該知道的

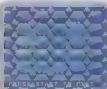
遊戲中，玩家可以透過以下途徑獲得零件：

1. 透過各舞台的關卡，在關卡中獲得零件





設定畫面




你應該知道的

可進行遊戲難易度的設定。遊戲人的久經改變力，以及配置會因難易度的不同而有所不同。

設定遊戲的畫質/速度





變更設定

可變更控制器的按鈕設定。以方向鍵的「」選擇想變更的項目，再按下想設定的按鈕。舉例：若將自動防禦（オートチャージ）設定為「ON」，在沒有按住按鈕時會自動進行防禦。將連射（マルチ射撃）設定為「ON」時，在按住按鈕時會進行一般射擊的連射。將原動設定為「ON」，會對感應震動。此設定只適用放克克斯。

音響模式

以方向鍵的「」切換立體音聲/單聲。
在設定結構的擴音的電視屏上選擇。

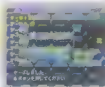
音響測試

以方向鍵的「」選擇想聽的曲目，
接著再按「」即可進行播放。



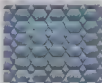
拔插遊戲

持有本作的遊戲存檔資料時，
可從存檔時的狀態開始遊戲。
只對應記憶卡插槽1。




記憶（セーブ）

- 進行遊戲存檔的記憶卡受1個有1格的記憶空間，而且只對應記憶卡插槽1。
- 在開始遊戲時可進行存檔。
- 在任務開始畫面選擇存檔（セーブする），
就會進入存檔資料畫面。
- 在存檔資料畫面中最多可儲存8個遊戲的進行狀況與經驗設定。
設定畫面中的遊戲等級、遊戲進度、
音響模式不會被存在記憶中。
請先讀檔再設定。



讀取記錄（ロード）

- 讀取記錄時會進入記憶畫面。
- 由讀取記錄畫面從記憶卡讀取（メモリーカードからロード）就會進入記錄資料畫面。
以方向鍵的「」選擇。
- 在讀取資料畫面，選擇要讀取資料的記憶卡，選擇要讀取的項目，
即可從上列的地點再次繼續遊戲。
- 資料的保存必須利用另售的“PlayStation”專用記憶卡或是“RockstarStation”“PlayStation2”專用記憶卡（BMB）無法記錄。
- 在記錄或讀取記錄時以出，要入記憶卡，放電線連接畫面時，
可能會變成記錄資料的損毀。
- 此外，若要更換存檔資料，以前的資料會消失不見。





操縱器的操作方法

震動手柄操作方法

震動器
操作+震動手柄相同

L2鈕

L1鈕

方向鍵

SELECT鈕

START鈕

R1鈕

R2鈕

鈕

鈕

鈕

鈕

操縱器的使用方法



左類比搖桿



顯示LED

右類比搖桿



艾克斯

- L1鈕 發射X爆擊
- L2鈕 以Z光劍進行攻擊
- △鈕 發射特殊武器
- 鈕 全射
- ×鈕 跳躍
- L1鈕 變更特殊武器
- R1鈕 同時按L1・R1鈕，
可解除目前裝備的特殊武器
- R2鈕 使用裝甲必殺技

復活的人偶 傑洛

- L1鈕 以Z光劍進行攻擊
- △鈕 發射Z爆擊
- 鈕 特殊武器
- ×鈕 衝刺
- L1鈕 跳躍
- L1鈕 變更特殊武器
- △鈕 同時按L1・R1鈕，
可解除目前裝備的特殊武器
- R2鈕 使用裝甲必殺技

- ※此遊戲在遊戲開始前會顯示「設定」畫面，可設定遊戲的「設定」畫面。
- ※本遊戲是「3D遊戲」，請將搖桿上的搖桿連接線插入主機。
- ※本作支援「搖桿」的震動功能，但不支援3D類比搖桿。不使用左類比搖桿・右類比搖桿。
- ※不論LED顯示燈，都會震動。要切換震動ON/OFF，可在「設定」畫面，特殊武器畫面，按「設定」中「ON/OFF」。
- ※遊戲中同時按SELECT鈕與START鈕，會回到設定畫面。
- ※在「PlayStation2」玩時，請將主機設定的「PlayStation driver」設定成「標準」。

你應該知道的

- 1. 角色移動
- 2. 爬上梯子・卸住繩索
- 3. 從梯子上・從下・從上
- 4. 其他 移動時
- 5. 開始遊戲時使用，在遊戲中則能用
左類比搖桿特殊武器選擇畫面
- 6. 在武器選擇畫面中按下此鈕，會進入
遊戲是否繼續的確認畫面





基本操作

以下為各位玩家介紹，在這次遊戲中最常用到的基本動作以及操作方法，熟記各項動作的操作方式及特性，對之後遊戲的攻略上有很大的助益

基本操作



《1》X爆擊(普通射擊)

□ 鈕

雖然攻擊力不高，但可進行連續射擊，是艾克斯最基本的攻擊方式

《2》X爆擊(聚氣射擊)

按住 ▢ 鈕一定時間後放開

攻擊力比普通攻擊高，由於攻擊前必須先聚集一定能量才能進行攻擊，所以無法進行連續。

《3》Z光束劍(艾克斯)

鈕

使用帶有遺留的光束劍進行攻擊，但也有辦法以Z光束劍擊到的敵人，要特別注意的是當使用特殊武器時，無法使用Z光束劍進行攻擊

《4》Z光束劍(傑洛)

□ 鈕

遊戲中傑洛的主要攻擊手段，只要在攻擊中過時的按下按鈕，就可以Z光束劍進行強力的連續攻擊，雖然是近距離攻擊，但威力遠在X爆擊之上

《5》特殊武器

裝備特殊武器時按下 ▢ 鈕

艾克斯的輔助攻擊武器，可依據使用場合以R1、L1切換裝備的特殊武器。

《6》Z爆擊

站在起面上按下 ▢ 鈕

非常強力的遠距離攻擊武器，由於只能在空中使用，而且發射速度會有短暫的停頓時間，因此在使用上要特別注意。

《7》蹲下

站在地面上按 ▢

以較低的姿勢來閃避障礙物或是敵人的攻擊，然而在蹲下期間也可進行蹲下攻擊。

《8》抓住繩索

在繩索附近按住 ▢

玩家可以抓住繩索抓住設置於特定場所的繩索，但抓住繩索時只能向繩索延伸的方向移動，此時只要按下跳躍鍵或是方向鍵，即可放開繩索。





基本操作



《9》衝刺

紐或是連續輸入 →→→→

以較快的速度來進行移動，可在地上或空中衝刺時使用
常用於有時限制的場合或以此來追趕敵人的攻擊

《10》跳躍

×紐

可利用按住按鈕的時間來調整跳躍的高度
而在抓住梯子時只要按下跳躍紐就會落下

《11》衝刺跳躍

衝刺中按下 紐

當進行衝刺中是 可跳躍動作就可使用衝刺跳躍
進行衝刺跳躍時可以跳的比平常的普通跳躍更遠

《12》空中衝刺

跳躍中按下 紐或輸入 →→→→

僅在在跳躍至空中時 可在空中進行衝刺動作或是再次跳躍
但要特別注意空中衝刺與二次跳躍，無法在衝刺跳躍時使用

《13》攀附

跳向牆壁時輸入 →或← 並按住不放

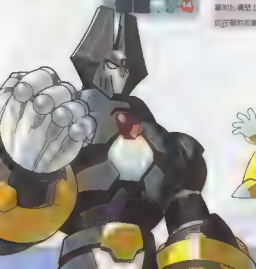
跳向牆壁時向牆壁的方向輸入方向鍵並按住不放，如此便能暫時攀附於牆壁上，
而攀附在牆上的期間也可進行攻擊。

《14》牆壁

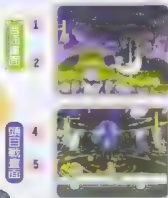
攀附於牆壁上時再下 紐

攀附於牆壁上時，只要按下跳躍紐 就可進行跳壁的动作由牆壁上向前進，
而在攀附於牆壁時同時按下 和 紐，就可使用衝刺跳壁往更遠的地方移動

基本操作



遊戲畫面的表示方法



- 1 生命能源計量表
顯示使用角色殘餘的生命能源。
- 2 使用角色的殘餘人數
顯示目前使用角色的殘餘人數。
- 3 艾莉雅的時間
在特定的某些地點才會顯示輔助狀態。
- 4 武器能源計量表
顯示目前使用中特殊武器的殘餘能源。
- 5 武器顯示
只有在出現特殊武器時才會出現的武器圖示，顯示使用中特殊武器殘餘的使用次數。
- 6 敵目標計量表
顯示敵目標的生存狀態，但只有在敵目標時才會顯示。
- 7 敵目標等級
顯示敵目標的難易度等級。

武器選擇畫面的表示方法

在遊戲中按下START鈕就會出現武器選擇畫面，畫面上會顯示目前取得的特殊武器或必殺技



- ESC 返回遊戲畫面
- START 由目前選中的項目退出，回到武器選擇畫面
- 武器選擇 選擇遊戲畫面中的武器
- 按鈕設定 設定按鈕設定畫面

- 1 使用角色的殘餘人數
- 2 使用角色的體力值
- 3 改造機器人的輔助人數
- 4 夢境之境的存庫數量
- 5 敵人等級
- 6 目前裝備中的零件
- 7 輔助能選擇
- 8 敵人的特殊武器・必殺技
- 9 特殊武器・必殺技的效果等級
- 10 經過的時間
- 11 指令符號



任務報告

任務報告的流程

各舞台過關後，艾莉雅會對玩家的敵人階級或取得的道具等進行解說。

任務報告



1 舞台過關所耗
時間

2 舞台過關時打
倒的敵人數量

3 舞台過關時使
用角色所受的
傷害總額

4 舞台過關時取
得的靈魂之魂
總數

5 結算之後所取
得的敵人階級
，由最低等級
的D、C、B
A、SA、GA
PA到最高等級
UH，共分為八
個階段

1 顯示打倒頭目
後，取得的特
殊武器名或必
殺技名。

2 顯示特殊武器
的使用方法，
或是必殺技的
輸入指令。

1 救助人員名單
顯示在舞台中
獲救的改造機
器人名單。

2 顯示由獲救改
造機器人手中
，取得的道具
、零件或是在
舞台中發現的
裝甲檔案

3 告知玩家已製
造完成的裝甲
名稱，但只會
在裝甲完成時
才會顯示

顯示已打倒頭
目的個人履歷
，在頭目資料
顯示完畢後會
進入指令選擇
畫面

在指令選擇畫
面中，玩家可以
選擇進行記錄
(セーブする
、舞台選擇
ステージセレ
クト、或結束遊
戲ゲームをや
める)



零件介紹

由各難台救助的改造機器人取得的零件加工而成，可裝備於艾克斯與傑洛身上來提升能力。共分為共通、艾克斯專用、傑洛專用以及只能裝備一頂的終極零件，而裝備的零件數量依獵人階級而有所差異。

共通零件



高速移動 スピードムーブ

提升角色移動的速度。



大跳躍 ハイジャンプ

提升角色跳躍的高度。



超級震動 ハイパーキック

提升衝刺速度，縮短衝刺後的硬直時間。



能源節約 エナジーセイブ

使用特殊技能所消耗的能源減半。



超級回復 スーパーリカバリー

空回體力道具的回復量增加。



爆擊強化 スーパーブラス

增加普通射擊的攻擊力。



高連射擊 スピットショット

增加普通射擊的射擊速度。



緩衝衝 ショックアブソーブ

遭受攻擊時傷害減半而目不喪失。



強力防禦罩 クラッシュバリア

延長遭受攻擊時的無敵時間。



能源轉換器 エネルギーチェンジャー

將遭受攻擊所損失的能源轉換為防禦能源。

裝備零件



超級震動裝置 ハイパーライフ

可於使用後，一定時間內，不耗子彈擊中。



強化震動裝置 パワートライフ

可於使用後一定時間內，提升角色的攻擊力。



武器震動裝置 ウェポンライフ

可於使用後一定時間內，提升武器能源不減。



電力回復 ライフリカバリー

可於使用後回復至角色的體力。



武器回復 ウェポンリカバリー

可於使用後回復持有武器的能源。



連射震動裝置 オーバートライフ

可於使用後，一定時間內連續使用無敵射擊。

艾克斯專用零件



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)

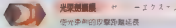
艾克斯專用零件



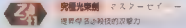
艾克斯專用零件 (X-Specific Part)



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)



艾克斯專用零件 (X-Specific Part)

道具介紹

在遊戲中可取得的各種道具，有些會在打倒敵人時出現，或是放置於各舞台的特定場所。

生命能源

回復使用角色的生命能源。
「S」回復100%「MAX」為完全回復。

武器能源

回復使用角色的武器能源。
「S」回復100%「MAX」為完全回復。

生命備用能源槽

將生命能源儲存於備用能源槽內，可將備用能源槽內儲存的生命能源，使用後能回復自身生命能源。

武器備用能源槽

將武器能源儲存於備用能源槽內，可將備用能源槽內儲存的武器能源，使用後能回復自身武器能源。

EX道具

使用後初期的道具數，由3人增加至5人。

生命提升

使用後角色取得後，生命計量表的上限會增加100%。

1UP

使用後角色的殘骸人數，增加1人，最高可達4人。

夢魘之魂

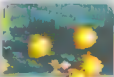
在自選夢魘出現時，而進入，將該夢魘之魂的道具數增加至5人。

受傷的改造機器人們

使用後，受傷的改造機器人，將在該夢魘出現時出現。

七世平明 付録

特殊武器及必殺技

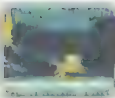


X

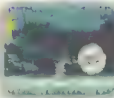


特殊武器及必殺技

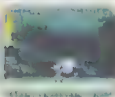
特殊武器及必殺技



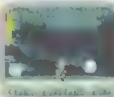
この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。



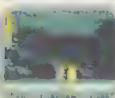
この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。



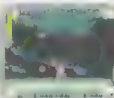
この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。



この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。



この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。



この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。

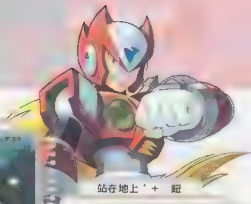


この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。



この技は、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。また、敵の攻撃を回避し、自分の攻撃を集中させることができる。

特殊武器及必殺技

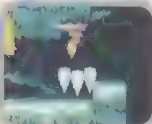


・ + 紐



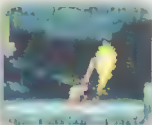
站在地面上，按「+」紐，即可使出「必殺技」。
此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。

站在地面上，按「+」紐，在
側掛於天花板後按下「紐」



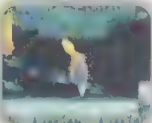
此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。
此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。

站在地面上，按「+」紐



此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。
此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。

跳躍中，按「+」紐



此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。
此招可將敵人擊倒，並造成大量傷害。

登場装甲

豐原裝甲 FA CON ARMOR

低價競爭之弊

特 徵 特殊武器聚氣射擊

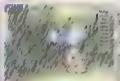
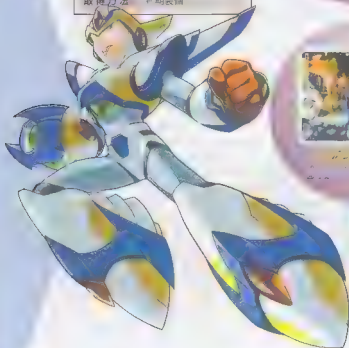
空中衝刺

裝甲必殺技 百

裝載零件數 最大5個

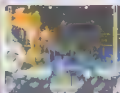
依鐵人階級而有所變化。

取得方法	証明裝備
------	------



(a) $\frac{1}{2} \pi$ rad

2024-2025



1994

光刃裝甲 BLADE ARMOR

特 徵 特殊武器空氣射擊

空氣光束劍

萬能修理

裝甲必殺技 有

裝載零件數 最大5個

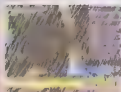
取得方法 頭部檔案 中中島研究所

身體檔案 雷射研究所

四肢檔案 雷射研究所

腳部檔案 亞馬遜地區

登場裝甲





影忍裝甲 DOY ARMOR

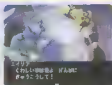
特 徵	備 註
	針刺上移動
	倒掛於天花板
	無法使用特殊武器
裝甲必殺技	有
裝載零件數	最大5個 依置入部位有所變化
取得方法	頭部檔案 資源再生研究所
	身體檔案 井波閣
	需要光刃裝甲
	臂部檔案 岩漿區
	需要光刃裝甲
	腳部檔案 北極地區
	需要光刃裝甲



20

第二屆
全國
大學生
英語





・必殺技：スラッシュ・アタック

活動之後

透過連續事件過後，也將發生保留的地球「X」被毀滅的命運，但最終透過前作之謎解，解開的結局，雖然西格瑪非難的結局，但最終，X與Zero共同犧牲，但最終，X與Zero共同犧牲，但最終，X與Zero共同犧牲。



ROCKMAN X6



夢魔現象

變活的繼承



アイソック「お母」に似ったレプリロイド しゃべらん!



ゼロ「あんなにいい奴だ。オレも殺すもんか」

以這會在時間的點之後再次出現在艾克斯面前。

凯特的阴谋

凯特在游戏中的主要任务是调查和解决各种事件。玩家需要通过对话和探索来了解凯特的计划，并阻止其实施。



西格蒙德复活

西格蒙德的复活是游戏中的关键转折点。玩家需要通过一系列任务和战斗来唤醒他，并揭示其背后的真相。



ROCKMAN X6

ROCKMAN X6是游戏中的最终关卡。玩家需要面对强大的敌人，并完成一系列挑战，以达成游戏的最终目标。



ケイト
「どうやら、ゼロ！ 彼等の目撃者を
捕まえておるようだ」

在例行的调查之中，凯特正式向艾克斯和洛克宣告，他们两人担任的新任务内容。



ケイト
「Caution!!」

凯特在之前，便事先已警告他们，如果发生任何异常的情况，请立即报告。

大公開

弱點武器

1. 2010年12月31日，甲公司“应收账款”科目所属各明细科目的借方余额合计为1000万元，其中有一笔100万元的应收账款已经逾期，且有确凿证据表明无法收回。不考虑其他因素，甲公司2010年12月31日计提坏账准备的金额为100万元。



7. 劉公島海軍博物館 劉公島海軍博物館

STAGE 1 啟運宮 楊馬公

特選感度

 文部科学省 (MEXT)

↑ 情聖還原

光栄前 製光殿

STAGE 2 大師 史卡拉華登

摘要

 博文书局

The logo of the Chinese Society for Quality Management (CSQM) is located in the bottom right corner. It consists of a stylized circular emblem with a central design, followed by the text "中国质量协会" (China Quality Association) and "CSQM" in English.

續世說新語

STAGE 3 烈姐 大團圓

摘要

吉野

 瑞志山

櫻楓樹 紅葉樹

STAGE 4 冰雪 侯凤梅

海濱公園

Figure 1

 五洲出版

岩鹽劑、鹽化山

STAGE 5 藝文 運動

Figure 1

 圖書·新

冰燭 冰銀牙

STAGE 6 主題式 前衛型

神楽坂

全學

 零碳刃

程曉清 黃少華

STAGE 7 禮殿 謝國母

增刊

YATIRIM

 站穩腳

金鑰匙 零鋼刃

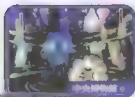
STAGE 8 球環 半高懸軌

特選良材

光學

 弘光堂

6000



中央研究所



岩窟地区



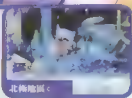
岩窟地区



人地 史前 现代



烈焰 冰霜



北地地区



指挥官 杨国光



开放地区



冰霜 风怒



秘密



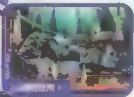
开放地区



秘密



秘密



开放地区



研究所



研究所

Stage

0

序
幕
舞
台

- 特殊不可取得的物品
- 特殊或危險關卡可取得的物品

主舞台地圖

Main Stage

START

Point A

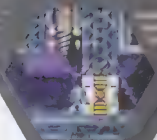
A

Point B

Point C

C

Point D



ROCK TANK

關卡地圖

Main Stage



0000



Point E

C

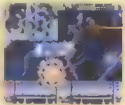


Point C

培養是通過上出現耐久力較高的敵人。在此處除了以Z光索劍將敵人打倒之外，最好的方法是以空中劍刺由敵人上方通過。如此不但可閃避敵人也可是避免不必要的戰鬥。



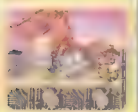
空中劍刺由敵人上方通過，可避免不必要的戰鬥。



空中劍刺由敵人上方通過，可避免不必要的戰鬥。

Point A

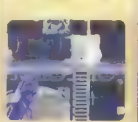
在點A，以Z光索劍將敵人打倒。此處除了以Z光索劍將敵人打倒之外，最好的方法是以空中劍刺由敵人上方通過。如此不但可閃避敵人也可是避免不必要的戰鬥。



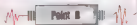
空中劍刺由敵人上方通過，可避免不必要的戰鬥。

Point B

在點B，以Z光索劍將敵人打倒。此處除了以Z光索劍將敵人打倒之外，最好的方法是以空中劍刺由敵人上方通過。如此不但可閃避敵人也可是避免不必要的戰鬥。



空中劍刺由敵人上方通過，可避免不必要的戰鬥。



Point B

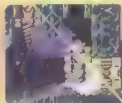
通道上會出現無法破壞的金屬倒針，由於它會一直持續著落下，昇起的動作，此處最好能利用它升起的位置，使用空中衝刺由倒針下方通過。



趁倒針再度落下時的這段空檔，與那倒針衝刺的高度中，有通過。

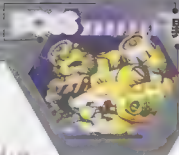
Point E

除了落下的倒針之外，還有阻擋通路的金屬方塊，由於破壞金屬方塊必須消耗不少時間，此處最好能算準在倒針的攻擊距離，在破壞金屬方塊之後再繼續前進。

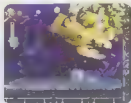


算準在倒針的攻擊距離，在進行攻擊同時閃避方塊來保護自己。

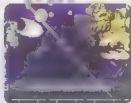
異常巨型改造機器人



序幕舞台

Point 1[illegible][illegible]

原由以图区被划一型酒制人梅力，



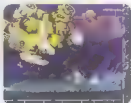
更由創設海豐海豐海豐海豐海豐

Point 7

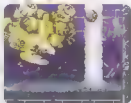
第二步機動，引自傳授原一，接著就會改變攻擊方向，雖然攻擊的次數因車種而異，但高角車使用一種彈的連續攻擊，因此在攻擊時車輛必須能好先引導炮彈的落下地點，接著再進行攻擊。



當型機器人停轉動時，先停留在原地等待，並能改變



龍圖傳後始知
細江陽使移動



14	白木	8 支	16
15	白木	1 支	17

Stage 1

Stage



ROCKMAN X6

◎亞馬遜地區救助人員名單

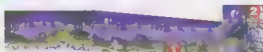
- ① M+H 404
- ② スサレ Δ
- ③ サートン 王
- ④ 王
- ⑤ SO
- ⑥ H+O
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫
- ⑬
- ⑭
- ⑮
- ⑯
- ⑰
- ⑱
- ⑲
- ⑳
- ㉑
- ㉒
- ㉓
- ㉔
- ㉕
- ㉖
- ㉗
- ㉘
- ㉙
- ㉚
- ㉛
- ㉜
- ㉝
- ㉞
- ㉟
- ㊱
- ㊲
- ㊳
- ㊴
- ㊵
- ㊶
- ㊷
- ㊸
- ㊹
- ㊺
- ㊻
- ㊼
- ㊽
- ㊾
- ㊿

◎舞台中可取得的物品

- 毛刀裝甲 裝甲強化 1
- 生命食用時速增
- 生命提升

◎救助改造機器人可取得的物品

- 生命提升
- 能源提升
- 體力提升
- 經驗值
- 金錢



Point B

Point A



Point C

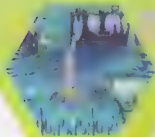


舞台種類

Main Stage

亞馬遜地區

START



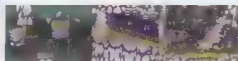
ROCKMAN X6



Point E



START



Point B

BOSS

舞台種類

Sub Stage



BOSS



ROCKMAN X6

舞台地圖

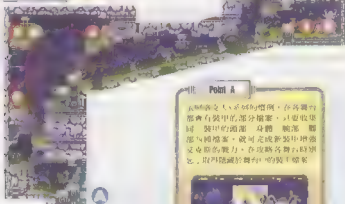
Main Stage



START

Point B

Point A

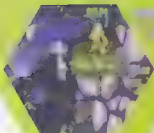


Point A

在遊戲中，不同的地圖，在各關卡都會有裝甲的部分檔案，只要收集同一裝甲的頭部、身體、腕部、腳部4種檔案，就可完成新裝甲增強又克敵的戰力。在攻略各關卡時別忘，財力隨藏於舞台上的裝甲檔案。



在遊戲中，不同的地圖，在各關卡都會有裝甲的部分檔案，只要收集同一裝甲的頭部、身體、腕部、腳部4種檔案，就可完成新裝甲增強又克敵的戰力。在攻略各關卡時別忘，財力隨藏於舞台上的裝甲檔案。



ROCKMAN X5

【舞台種類】

Main Stage

舞台攻略
亞馬遜地魔

Point C



Point B

☆ 在途中，由於生命機件被破壞及受傷的改造機敵人，生命全，或先，跳上機殼，再跳回地面，或是讓機殼跳回零件室，一段跳躍，地面，對此，完成零件裝甲或是機殼回到牆上，是地後，別忘了再回到此處來取。



☆ 在此處，生命機件，生命全，或先，跳上機殼，再跳回地面，或是讓機殼跳回零件室，一段跳躍，地面，對此，完成零件裝甲或是機殼回到牆上，是地後，別忘了再回到此處來取。

Point C

此處為遊戲中最高難度的戰鬥舞台，由於路線複雜，生命全，或先，跳上機殼，再跳回地面，或是讓機殼跳回零件室，一段跳躍，地面，對此，完成零件裝甲或是機殼回到牆上，是地後，別忘了再回到此處來取。



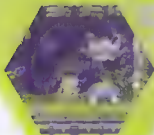
☆ 在此處，生命機件，生命全，或先，跳上機殼，再跳回地面，或是讓機殼跳回零件室，一段跳躍，地面，對此，完成零件裝甲或是機殼回到牆上，是地後，別忘了再回到此處來取。

Point B

☆ 在此處，生命機件，生命全，或先，跳上機殼，再跳回地面，或是讓機殼跳回零件室，一段跳躍，地面，對此，完成零件裝甲或是機殼回到牆上，是地後，別忘了再回到此處來取。



☆ 在此處，生命機件，生命全，或先，跳上機殼，再跳回地面，或是讓機殼跳回零件室，一段跳躍，地面，對此，完成零件裝甲或是機殼回到牆上，是地後，別忘了再回到此處來取。



ROCKMAN X6

舞台編號 10

Main Stage



Point E



10000

START



Point E

相比舞台的地形並沒有基本舞台那麼複雜，除了較難型的敵人會以追蹤方式進行攻擊之外，並不會出現其他類型的敵人。此處只要由左側路往舞台右側移動，最後即可到達輔助舞台的節目房。



雖然較難，但，明後會一見——卡了，給能衝出這，攻擊則可將它摧毀自滅。

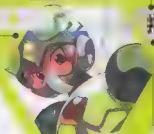


舞台編號 11

Sub Stage

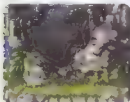
10000

指揮官·樹馬克

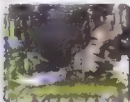


Point 1

由於艾克斯基未取得任何特殊武器，所以在戰鬥中只能以爆擊和光學劍來進行攻擊。樹馬克雖然有精銳而準確的攻擊，但光是所發射的子彈可以爆擊或光學劍將它消除，因此，戰鬥中一定要接近樹馬克以光學劍進行攻擊，在戰鬥上就有很大的勝算。由於取得精銳衛星之後，在往後各關卡的攻路上有很大的用途，這也是選擇亞馬遜舞台為第一攻路舞台的主要原因。



戰鬥開始時，請以爆擊來攻擊他，以光學劍開始進攻。



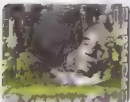
接近艾克斯基爆擊，並利用光學劍向樹馬克的方向。



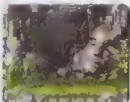
這一次利用光學劍向樹馬克的方向射擊，同時的射擊能消除第一彈。

Point 2

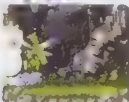
艾克斯基的攻擊也變得非常強，樹馬克就會改變攻擊方式，而他所剩餘的體力可能也所剩無幾。在樹馬克改變攻擊方式後，精銳衛星的攻擊會更加猛烈。由於子彈的數量很多，此時最好利用射擊衛星來閃避他的攻擊。



在精銳衛星攻擊時，請以光學劍向樹馬克的方向射擊。



這一次利用光學劍向樹馬克的方向射擊，並利用射擊衛星的攻擊。



利用射擊衛星射擊時，會射擊兩次攻擊。

Stage 2



ROCKMAN X6

● 中央博物館救助人員名單

- ① 生命提升
- ② 重力提升
- ③ 重力移動
- ④ 重力移動
- ⑤ 重力移動
- ⑥ 重力移動
- ⑦ 重力移動
- ⑧ 重力移動
- ⑨ 重力移動
- ⑩ 重力移動
- ⑪ 重力移動
- ⑫ 重力移動
- ⑬ 重力移動
- ⑭ 重力移動
- ⑮ 重力移動
- ⑯ 重力移動
- ⑰ 重力移動
- ⑱ 重力移動
- ⑲ 重力移動
- ⑳ 重力移動
- ㉑ 重力移動
- ㉒ 重力移動
- ㉓ 重力移動
- ㉔ 重力移動
- ㉕ 重力移動
- ㉖ 重力移動
- ㉗ 重力移動
- ㉘ 重力移動
- ㉙ 重力移動
- ㉚ 重力移動
- ㉛ 重力移動
- ㉜ 重力移動
- ㉝ 重力移動
- ㉞ 重力移動
- ㉟ 重力移動
- ㊱ 重力移動
- ㊲ 重力移動
- ㊳ 重力移動
- ㊴ 重力移動
- ㊵ 重力移動
- ㊶ 重力移動
- ㊷ 重力移動
- ㊸ 重力移動
- ㊹ 重力移動
- ㊺ 重力移動
- ㊻ 重力移動
- ㊼ 重力移動
- ㊽ 重力移動
- ㊾ 重力移動
- ㊿ 重力移動

● 舞台中可取得的物品

- 重力提升 重力移動
- 重力提升

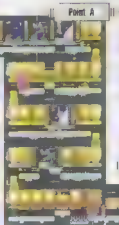
● 救助品及機器人可取得的物品

- 生命提升
- 重力提升
- 重力移動
- 重力移動
- 重力移動



Point F

● 救助品中



● 生命提升 中

Point B



Point I



Point C



Point G



VOCKMAN 20

Point H



Point G



Point I

Point E





Point A

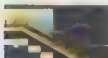
中央博物館的主要舞台其實並不大，主要是由傳送點傳送的三個輔助舞台組成，而在前往輔助舞台破壞開關之後，會再次傳送回主要舞台中，如此才能打倒原先「墮落」的頭目團體。繼續往主要舞台的頭目房間前進，由於傳送至哪一個輔助舞台是由亂數決定，若想救助所有受傷的改造機器人，最少也要走兩趟才能救助完畢。



頭目房間傳送點位於身後，中於被奪了先，輔助舞台將「」。



頭目房間傳送點位於身後，中於被奪了先，輔助舞台將「」。



START

生命回復中



生命回復中

END



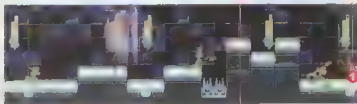
ROCKMAN X6

Point D

前往輔助舞台的主要目的是破壞
機關並繼續的現形，救助受傷
的改造機器人。而輔助舞台中所
出現的敵人大多都是敵軍隨手
一抓，在輔助舞台移動時
最好能提早發現敵軍並及時
彈落，以免遭受敵軍的打
擊。

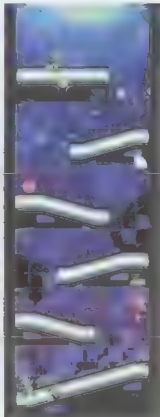


記得在移動時要用輔助舞台
一擊必殺擊破，擊落敵軍的
子彈並擊破。





ROCKMAN X6



Point C

前往輔助舞台的主要目的破壞用鋼使鋼鐵怪獸的現形，幫助受傷的改造機器人。而輔助舞台中所出現的敵人多是夢魔鋼體形岩石，所以在輔助舞台內移動時，最好能使用帕爾斯多採掘艾克斯、傑洛，以避免遭受變形岩石攻擊。



夢魔怪獸，附身在機器人身上的「瑪利」，最先的「自受傷」的改造機器，現時對

ROCKMAN X6



Point 0

在《轉動舞石》的主要目的，是破壞深淵全面體化的程序。敵軍是編的改造機器人。在轉動舞石上所出現的敵人，都是參照對陣型而設計。所以，在轉動舞石移動時，最好能使用射擊來保護艾克斯，避免受到砲擊和雷射攻擊。



在轉動舞石，轉動舞石的主目的，是破壞深淵全面體化的程序。敵軍是編的改造機器人。在轉動舞石上所出現的敵人，都是參照對陣型而設計。所以，在轉動舞石移動時，最好能使用射擊來保護艾克斯，避免受到砲擊和雷射攻擊。



在轉動舞石，轉動舞石的主目的，是破壞深淵全面體化的程序。敵軍是編的改造機器人。在轉動舞石上所出現的敵人，都是參照對陣型而設計。所以，在轉動舞石移動時，最好能使用射擊來保護艾克斯，避免受到砲擊和雷射攻擊。





ROCKMAN X6



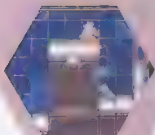
◆光刃裝甲(頭部檔案)

Point F

這個輔助舞台的主要目的是破壞周圍地圖牆壁的現形，救助受傷的改造機器人，而輔助舞台中所出現的敵人大多都是魔術師和岩石，所以在輔助舞台內移動時，最好能使印妮妮與星伊羅艾克斯 傑洛，以避免重複進行「搜尋」。



輔助器 威利 艾克斯 傑洛
艾克斯 威利 艾克斯 傑洛



LOCK, JAN 20



Point 6

前往輔助舞台的主要目的是破壞開關使圖騰的現形、救助受傷的改造機器人。而輔助舞台中所出現的敵人多是夢魘和變形怪物，所以在輔助舞台內移動時，最好能使用輔助角色保護艾克斯，以避免遭受變形怪物的攻擊。



輔助舞台：01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100



GEKIDAN 20



Point 11

在「輔助艇」中，美一的足跡使用
觸控式物件（即「表」）來操作。這
是機器人在輔助艇中所使用的
最「美」的觸控式物件。美一
在輔助艇中移動時，最好能更
精確地「觸控」物件，以避
免產生「誤擊」。



在「輔助艇」中，美一的足跡使用
觸控式物件（即「表」）來操作。這
是機器人在輔助艇中所使用的
最「美」的觸控式物件。美一
在輔助艇中移動時，最好能更
精確地「觸控」物件，以避
免產生「誤擊」。

*生命提升





ROCKMAN XL

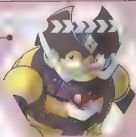


Point 1

由於輔助舞台的主要目的是破壞幽
關美加機體的現形、救助受傷的改
造機器人。而輔助舞台中所出現的
敵人大多是邪惡邪惡邪惡，所以
在輔助舞台內移動時，最好能使用
納維斯單兵護甲及克斯、傑洛，以避
免遭受隨手岩、爆擊。



伊麗也有以附身在機器人身上跳
躍。首先，在受傷的改造機器
人出現時最好趕快救助他們。



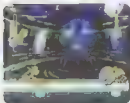
史卡拉畢奇

3000000 X6

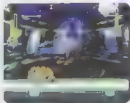


Point 1

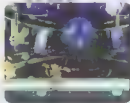
史卡拉畢奇可說是八大頭目中最弱的一位，在與他戰鬥時只要下將他所推的岩石破壞，就算不使用懸點武器也可輕易將他打倒，而艾克斯與傑蘭兩人在戰鬥方式上並無多大差異，只要使用空中衝刺繞到史卡拉畢奇背後，再使用鑷鉗衛星由背面攻擊他即可。



艾克斯使用懸點武器攻擊史卡拉畢奇，破壞他所推的岩石。



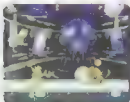
艾克斯使用懸點武器攻擊史卡拉畢奇，破壞他所推的岩石。



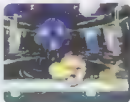
艾克斯使用懸點武器攻擊史卡拉畢奇，破壞他所推的岩石。

Point 2

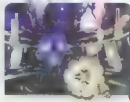
當史卡拉畢奇所推的岩石被破壞，他就會立即站出並更換新的岩石，而他所推的岩石也會越來越大，此時就利用檯面上的繩索來躲避他的攻擊。因此，對他進行攻擊時要儘量避免將岩石破壞。



艾克斯使用懸點武器攻擊史卡拉畢奇，破壞他所推的岩石。



艾克斯使用懸點武器攻擊史卡拉畢奇，破壞他所推的岩石。



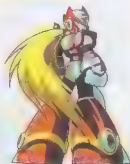
艾克斯使用懸點武器攻擊史卡拉畢奇，破壞他所推的岩石。

Stage 3



● 舞台中可取得的物品
 暴烈装甲 腕型增幅器
 生命無敵能源槽
 重力增幅器

● 救助改造機器人可取得的物品
 衝擊強化
 生命提升
 腕型增幅器
 強化運動裝置
 恢復防禦



ROCKMAN X6

● 岩漿地區救助人員名單

○	1
○	2
○	3
○	4
○	5
○	6
○	7
○	8
○	9
○	10
○	11
○	12
○	13
○	14
○	15
○	16
○	17
○	18
○	19
○	20
○	21
○	22
○	23
○	24
○	25
○	26
○	27
○	28
○	29
○	30
○	31
○	32
○	33
○	34
○	35
○	36
○	37
○	38
○	39
○	40
○	41
○	42
○	43
○	44
○	45
○	46
○	47
○	48
○	49
○	50
○	51
○	52
○	53
○	54
○	55
○	56
○	57
○	58
○	59
○	60
○	61
○	62
○	63
○	64
○	65
○	66
○	67
○	68
○	69
○	70
○	71
○	72
○	73
○	74
○	75
○	76
○	77
○	78
○	79
○	80
○	81
○	82
○	83
○	84
○	85
○	86
○	87
○	88
○	89
○	90
○	91
○	92
○	93
○	94
○	95
○	96
○	97
○	98
○	99
○	100

● (舞台地圖)

Main Stage

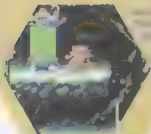
Point A

Point C

Point E

Point D

Point B



ROCKMAN X6

【舞台情報】

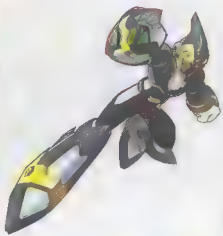
Sub Stage

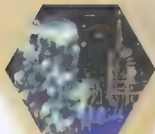


START

Point F

START





圖例 10

Main Stage

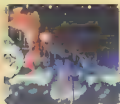


START



Point A

「岩漿地區」的關卡，若是以「岩漿」與「岩漿」來應戰，將會是「岩漿」的關卡。因此在關卡中，「岩漿」的使用可以造成較大的傷害。或「岩漿」來對付它。



在關卡中，戰鬥時，最好以「岩漿」來對付它。



在關卡中，戰鬥時，最好以「岩漿」來對付它。





舞台環境

Main Stage

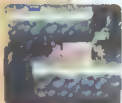


Point C

此處是通計輔助的隱藏部屋，除了輔助舞台的傳送點和等待救援的改造機器人外，還可以取得生命提升、影忍裝（臂部槍套）。由於天花板的高度太高，並且在戰鬥時價格的跳躍和夢魘現象時才會出現的隱藏，因此在探索返回輸入基地前，最好先教授「落關刀」的情況下，記得先前往資源再生研究所內回到此處。



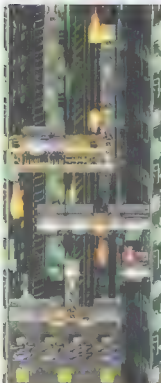
（夢魘現象時出現的隱藏物）
「槍匣」，可使用「投擲器」
在「隱藏部屋」



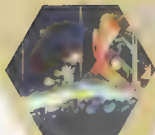
若由「取得」和投
「落關刀」，到達
此處「隱藏」藏
藏部屋



若「藏」藏部屋，
在「隱藏」藏部屋

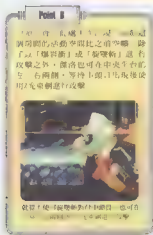


岩漿地區



關卡標題

Main Stage



「假裝敵對」什麼道具

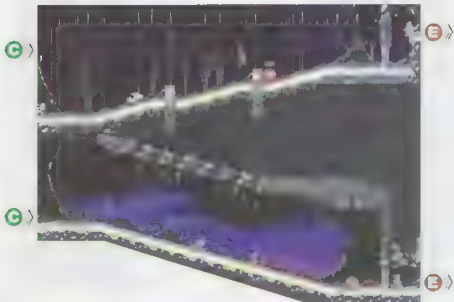


G >

G >



主舞台
Main Stage





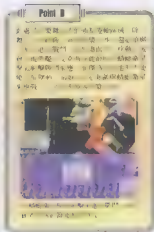
岩漿地區

F >

E >



E >



F >



「舞台環境」

Main Stage



10 SUB STAGE

Point E

與中衛目的最後戰鬥。主角可選擇「結尾畫面」，這會展示兩個特殊武器的製造射擊與
是戰。而後利用「光」來中和結尾畫面，這是在攻擊是「X」與「X」的彈擊。



主角與敵人「X」的戰鬥，這會展示兩個特殊武器的製造射擊與
是戰。而後利用「光」來中和結尾畫面，這是在攻擊是「X」與「X」的彈擊。



主角與敵人「X」的戰鬥，這會展示兩個特殊武器的製造射擊與
是戰。而後利用「光」來中和結尾畫面，這是在攻擊是「X」與「X」的彈擊。




10 SUB STAGE



此 圖 台 體 圖 示 示



Point F

[illegible]

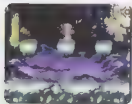
SUBSINKING  START

烈焰·火鳳凰



Point 1

由於火鳳凰在戰鬥中會使用岩漿之力，所以有一半的畫面在戰鬥時會變成岩漿地帶，因此艾克斯（摩洛）在與火鳳凰進行戰鬥時，在進行攻擊的方式上因弱點武器的差異而有所不同。艾克斯的爆岩衝可由遠處進行攻擊，因此，在戰鬥時儘量使用爆岩衝發動攻擊由遠處攻擊火鳳凰。



在戰鬥中，火鳳凰會使用岩漿之力，因此艾克斯（摩洛）在與火鳳凰進行戰鬥時，在進行攻擊的方式上因弱點武器的差異而有所不同。



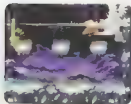
當火鳳凰進入岩漿中準備進行攻擊時，先停留在舞台下方的平台等候等待，直到岩漿出現。



火鳳凰再度出現後，迅速使用爆岩衝發動攻擊進行攻擊，以避免被殺害的攻擊中。

Point 2

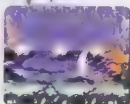
摩洛的弱點武器能發動如爆岩衝般實用，因此在使用上必須特別注意，由於必須以超近距離發動攻擊對付火鳳凰，所以在戰鬥中要儘量靠近火鳳凰靠近舞台下方的平台，如此才能避免因為使用爆岩衝而掉落到出現的岩漿內。



在戰鬥開始火鳳凰出現後，艾克斯（摩洛）在與火鳳凰進行戰鬥時，在進行攻擊的方式上因弱點武器的差異而有所不同。



當火鳳凰進入岩漿中準備進行攻擊時，先停留在舞台下方的平台等候等待，直到岩漿出現。



當火鳳凰耐力減少時會開始使用更強的攻擊，此時應迅速使用爆岩衝進行攻擊。

Stage 4



● 倒台时可取得的物品

影形装甲 防御增高
[[道具]]
生命提升

● 救助改造机器人可取得的物品

炸弹
[[道具]]
武器耐久度
生命提升
能量提升

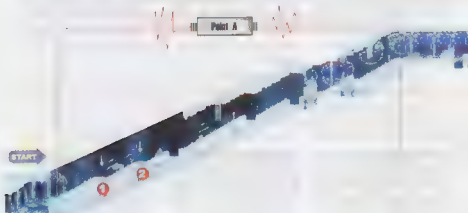
ROCKMAN X6

● 北極地區救助人員名單

- ① モーリス
- ② コーヒー
- ③ りんご
- ④ カ
- ⑤ ケ
- ⑥ ニー
- ⑦ パ
- ⑧ テー
- ⑨ レ
- ⑩ セ
- ⑪ ナ
- ⑫ グ
- ⑬ ゴ
- ⑭ ア

● 舞台種類

Main Stage



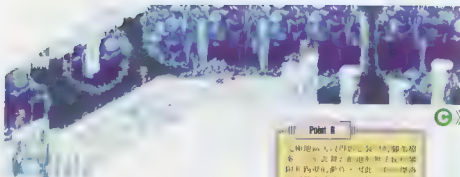




POSSIBLE ENEMIES

無敵種類

Main Stage



Point 8

在雪地裏，我們開始了我們的旅程。雖然路途遙遠，但我們卻感到一種前所未有的興奮。在我們的旅途中，我們遇到了一個巨大的雪人。它是由雪堆成的，高約十米，寬約五米。它的眼睛是用煤球做的，鼻子是用一根樹枝做的。它的身體是用雪堆成的，上面還有一些樹枝和石頭。它看起來非常可怕，但我們卻感到一種前所未有的興奮。我們決定與它交戰，並最終擊敗了它。這是一個非常難得的機會，我們必須抓住它。



在雪地裏，我們開始了我們的旅程。雖然路途遙遠，但我們卻感到一種前所未有的興奮。在我們的旅途中，我們遇到了一個巨大的雪人。它是由雪堆成的，高約十米，寬約五米。它的眼睛是用煤球做的，鼻子是用一根樹枝做的。它的身體是用雪堆成的，上面還有一些樹枝和石頭。它看起來非常可怕，但我們卻感到一種前所未有的興奮。我們決定與它交戰，並最終擊敗了它。這是一個非常難得的機會，我們必須抓住它。



ROCKMAN X6

舞台编号

Main Stage

Point C

这种地面下是一个陷阱，虽然此处的水坑可以躲避破墙，但就怪物破墙后要命——上火——过则必跳，最容易的通过方式，就是能过火而死的，无敌时则来挡下火破。

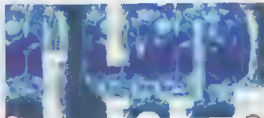


过火时跳下，无敌时跳下，火土会挡下火破。



G》

D》



D》

E》

ROCKMAN X6

Main Stage



Point D

此處為通往輔助通道的隱藏通道，由於此通道只在夢魘現象發時才會開啓，因此在前往輔助通道的時候，請先通過了此地。此處除了等待救助的改造機器人外，還有增加初期殘餘人數的道具。1F、2F、3F與遺址區域點亮化，則利用「X」與「Y」等已裝甲完成之後再回到此處。



沙、手刺、尖刺、光線等武器
遺址點亮、輔助通道



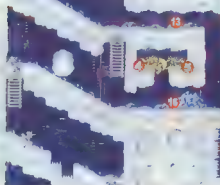
若以此處的改造機器
則可獲得「X」與「Y」等

E >



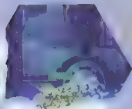
• 影踪裝甲 (腳部檔案)

TO QUESTIONS



F >>

• EX道具



ROCKMAN X6

【舞台場景】

Main Stage

Point E

1. 在關卡中，玩家需要利用各種道具和技巧，才能順利通過關卡。在關卡中，玩家需要利用各種道具和技巧，才能順利通過關卡。在關卡中，玩家需要利用各種道具和技巧，才能順利通過關卡。

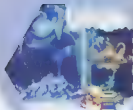


本關中，玩家需要利用各種道具和技巧，才能順利通過關卡。在關卡中，玩家需要利用各種道具和技巧，才能順利通過關卡。

F >>

>>

合眾 14



ROCKMAN X6

舞台地圖

Main Stage



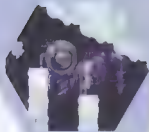
BOSS

Point F

對於 X 來說，跳躍距離是比較重要，因此這裡就是其能施展最難攻陷的地方，除了它的跳躍距離之外，還有它的速度，以及它的本體在高速移動，這些動作的主角就是它的敵人。



這些是遊戲中的主要敵人，因此，在遊戲中，



舞台地圖

Sub Stage

ROCKMAN X6

Point C

相當難，因為在關卡中會遇到敵人，所以要小心。在關卡中，敵人會不斷出現，所以要小心。在關卡中，敵人會不斷出現，所以要小心。



在關卡中，敵人會不斷出現，所以要小心。在關卡中，敵人會不斷出現，所以要小心。



BOSS

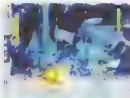
冰雪・沃凡格

ROCKMAN X6



Point 1

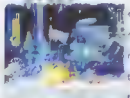
雖然艾克斯在攻略北極地區時相當吃力，但與北極地區的頭目沃凡格戰鬥時卻相當簡單，戰鬥中只要由遠處以岩漿劍所射出的火球，再以空中衝刺來閃躲沃凡格所射出的冰塊與衝撞攻擊即可。



戰鬥開始，沃凡格一開始會朝艾克斯的方向射擊，艾克斯要閃避沃凡格射出的火球。



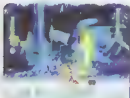
當沃凡格使用衝撞時，艾克斯要空中衝刺以閃避，並朝他前進。



艾克斯一開始會朝艾克斯的方向射擊，在戰鬥中可以隨時使用衝刺攻擊。

Point 2

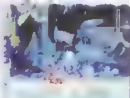
由於沃凡格的招式主要是針對空性質的艾克斯，因此在攻擊時最好不要離沃凡格太遠，艾克斯因為攻擊受而受到反擊，雖然艾克斯的性能沒有艾克斯優秀，但在閃避攻擊方面卻比艾克斯還強！對於沃凡格的衝撞攻擊除了空中衝刺外，也可選擇以二段跳躍來閃避。



在戰鬥中，艾克斯要不斷使用二段跳躍，在攻擊時要儘量接近沃凡格。



當沃凡格使用衝撞攻擊時，可以使用空中衝刺或二段跳躍來閃避。



當沃凡格使用艾克斯使用冰塊攻擊時，先在原地等待他發動攻擊後，再朝他前進。



計 關台機路 11/5

Sub Stage

100% 100%

START



● 生命回復 (中)



BOSS



生命回復 ●

100% 100%

Point D

BOSS



井波廟主舞台區域

井波廟主舞台 Main Stage

Point A

體面地帶是井波廟特有的現象，當艾克斯或傑洛進入此地時，體力會上升幾秒之後恢復正常，若在這區域停留，現入經控制室防務阻攔，必須將區域內的設施完全破壞之後，才能將艾克斯或傑洛破壞繼續前進。



除了救助受傷的改造機人外，首先要將區域內的設施完全破壞。



當體力超過 50% 時，可利用位於體面地帶附近的回復裝置，回復艾克斯的體力。



START

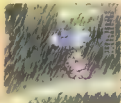
》

Main Stage

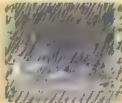
井波廟

Point B

敵陣地即「砂藏」外，還有一些耐久力較高的敵人，由於敵陣之故體力會緩減，因此在此儘量避免無謂的戰鬥與阻礙，若是空間足夠可以從背後衝向敵陣，超越。



對於耐久力高的敵人，可以待他減或是選擇以多一點距離來戰鬥。



位於空中的防禦設施，是相當困難，最好是用飛索，擊破它。



》



Main Stage

此處除了敵人日夜擊炮外，還引起敵機移動。繼而知道當友方艦隊進入移動至大地域時，往往移動時較好先將，現在一輪船有被夜間連續打過，造成格鬥，又造成在海上航行中，發生意外事故。



這中可以判別出圖為圖1和圖2的命運，
，圖像之前所受到的訓練

● 生產環境





舞台地圖

Main Stage

Point 0

通卡一及欄頭，均屬敵人的危險區域。此處除了受狙擊手改造機進入外，還有五個隱藏半空提升，如左裝甲身體檔案。輔助與本陣這點上，反而。其主幹一板面即已裝甲身體檔案上房間外，其餘的地方都可使用空中斷裂越過針刺地形進入。



片方的空中斷裂設施，也可利用邊境攻擊時的無敵時間，使用副刺進出房間。



4. 利用空中斷裂設施，可從本陣進入身體檔案。利用副刺一閃，即可從本陣側面刺入地盤。

》

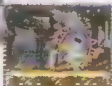


● 影忍裝甲(身體檔案)



100% CLEAR

BOMB



START

000000



000000

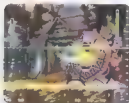


暴雨·塔羅德

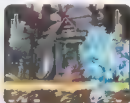


Point 1

艾克斯在戰鬥開始後，必須先以Z光束劍破壞塔羅德背上的綠色水晶，否則除了由正面之外的所有攻擊都對他無效。當塔羅德背上的綠色水晶被破壞之後，就可使用水彈對他進行攻擊，但在攻擊時請注意攻擊的時間間隔，以免所進行的攻擊無效。



戰鬥開始後，先以Z光束劍破壞塔羅德背上的綠色水晶破壞。



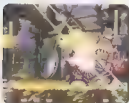
破壞背上的綠色水晶後，以艾克斯的武器以水彈進行攻擊。



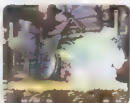
以艾克斯的武器以水彈進行攻擊，以艾克斯的武器以水彈進行攻擊。

Point 2

雖然水彈牙是對付塔羅德的弱點武器，但由於此處的天空被太極而無法使用水彈牙，因而在攻擊時只能以Z光束劍進行攻擊。而在以Z光束劍進行攻擊時，只要以普通跳躍進行新擊就可同時攻擊塔羅德背上的綠色水晶，以及他所發射的飛彈。



從普通跳躍攻擊塔羅德時，塔羅德所發射的飛彈也會同時被破壞。

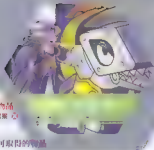


破壞後，以艾克斯的武器以水彈進行攻擊。



以艾克斯的武器以水彈進行攻擊，以艾克斯的武器以水彈進行攻擊。

Stage 6



ROCKMAN X6

● 再生工廠救助人員名單

①	1		
②	2, 5, 6, 8, 9		
③	1		
④	1		
⑤	1		
⑥	1		
⑦	1		
⑧	1		
⑨	1		
⑩	1		
⑪	1		
⑫	1		
⑬	1		
⑭	1		
⑮	1		
⑯	1		
⑰	1		
⑱	1		
⑲	1		
⑳	1		
㉑	1		
㉒	1		
㉓	1		
㉔	1		
㉕	1		
㉖	1		
㉗	1		
㉘	1		
㉙	1		
㉚	1		
㉛	1		
㉜	1		
㉝	1		
㉞	1		
㉟	1		
㊱	1		
㊲	1		
㊳	1		
㊴	1		
㊵	1		
㊶	1		
㊷	1		
㊸	1		
㊹	1		
㊺	1		
㊻	1		
㊼	1		
㊽	1		
㊾	1		
㊿	1		

● 再生工廠可取得的物品

生命提升 能量提升 生命提升

● 救助改造機器人可取得的物品

生命提升
能量提升
超能器
超能器
超能器

Main Stage



START

Point C



Point D

TO SUB STAGE





ROCKMAN X6

新
作
式
配
置
為
實
現
最
大
工
廠

「舞台開始」
Sub Stage

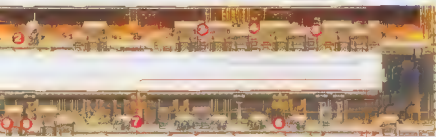
START

Point G



Point A

BOSS



Point B

Point E

Point F

BOSS





ROCKMAN X6

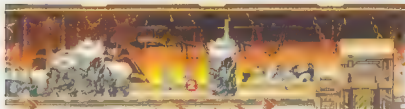
舞台地圖

Main Stage



START

A >>



A >>

>>



ROCKMAN X6

『舞台地圖』

Main Stage



《E》

Point B

查得「工廠」所屬者，中段係
如「舞臺」的改造機器人因
產部會已脫離「工廠」生
產，則其「改造」機器人已變
為「因此」最好先將「工廠」
破壞，再從後山繼續前進。



「工廠」所屬者，中段係
如「舞臺」的改造機器人因
產部會已脫離「工廠」生
產，則其「改造」機器人已變
為「因此」最好先將「工廠」
破壞，再從後山繼續前進。



《F》

《E》



ROCKMAN X6

舞台地圖

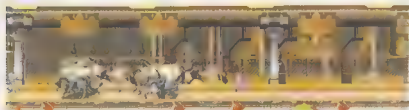
Main Stage

資源再生工廠



《

《 F



《 H

《



Point C

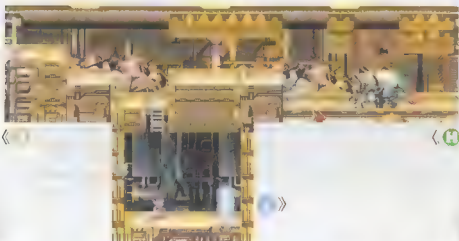
高齡的「倒戈」的難關。也是
要再作和正舞。這台也裝有
一些現象。說是在全通過此場
的試練，雖然只要使用一次衝刺
就能通過，但剛開始的步驟若稍
有差錯，就必須由舞台中段的起
點重來一次。

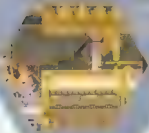


民國武臺人進場內，百...



若地後，即與... 劇... 舞...
... 步... 舞...





ROCKMAN X6

第二階段

Main Stage



●影忍裝甲(頭部檔案)



資源再生工廠

Point D

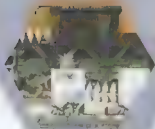
如非輔助舞台，取得影忍裝甲頭部檔案的最後考驗。依據遊戲設定必須完成元氣裝甲後才能前往，但其實只要在取得非破壞舞台的超級衝刺條件後，就能利用超級衝刺使非破壞跳躍前往對岸，如此就能提早取得完成影忍裝甲的頭部檔案。



使用超級衝刺跳躍前往對岸。



使用超級衝刺跳躍前往對岸。



BUCKMAN 10

舞台開始

Main Stage



Point E

舞臺上的地形非常
奇特，進入後，外邊
的牆壁會自動移動，
在牆壁上，會有一
些木塊，這些木塊
會自動移動，打破
它們，移動時會發出
聲音，就這一切，
的樂趣也隨之而
來。



在牆壁上，會有一
些木塊，這些木塊
會自動移動，打破
它們，移動時會發出
聲音，就這一切，
的樂趣也隨之而
來。



在牆壁上，會有一
些木塊，這些木塊
會自動移動，打破
它們，移動時會發出
聲音，就這一切，
的樂趣也隨之而
來。



在牆壁上，會有一
些木塊，這些木塊
會自動移動，打破
它們，移動時會發出
聲音，就這一切，
的樂趣也隨之而
來。



ROCKMAN X6

舞台標題

Sub Stage

Point 6

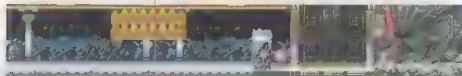
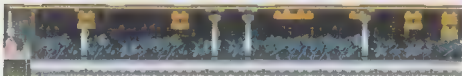
輪胎製成的怪獸大約與一般無異，但體型最大的，要算在此處出現的巨型輪胎怪獸。由於其體型龐大，移動時會產生巨大的震動，如果玩家不避開，很容易就被震倒。此外，它還會不斷地在此處發射大量的子彈，如果玩家不避開，很容易就被擊中。

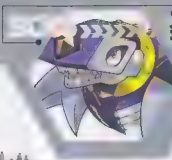


此怪獸的移動速度非常快，如果玩家不避開，很容易就被擊中。



此怪獸的移動速度非常快，如果玩家不避開，很容易就被擊中。



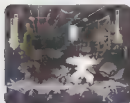


金屬鯊·普雷亞



Point 1

在這場戰鬥中，可以利用弱點武器流星雨在到達畫面頂端會再次落下的特性，先在原地使用後再等待普雷亞攻擊艾克斯，在他到達時再以空中衝刺閃避。



普雷亞落地時，立即使用流星雨進行攻擊。



普雷亞有時也會回受到使用落下攻擊，當他到達艾克斯上方時，立即使用衝刺進行閃避。



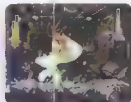
艾克斯在二段跳時使用空中攻擊，以普雷亞的雙腳為目標進行攻擊。

Point 2

普雷亞在進行攻擊時大多都是由地面所進，所以傑古只要停留在浮地，等待普雷亞發動攻擊時，再使用重水新攻擊即可。對於擁有二段跳躍能力的傑古來說，要閃避普雷亞的攻擊。



普雷亞在發動攻擊時，先跳躍到空中閃避。



普雷亞在二段跳時使用空中攻擊，以普雷亞的雙腳為目標進行攻擊。



艾克斯在二段跳時使用空中攻擊，以普雷亞的雙腳為目標進行攻擊。

7

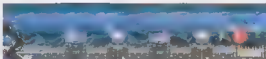


光刀脫甲 身體滋養 ⑤
脫趾甲中庭厚層 ⑥
主灸溫升

生命提升
健康提升
境界提升
——张其成讲读
《中庸》

[illegible]

Main Stage



Point 8

Point C

Point E

Sub Stage





A >>



BOSS



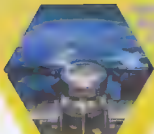
Point B

Point C

生命牌



BOSS



舞台1
Main Stage

雷射研究所



START

A >>



A >>

>>



設計圖台補給

Main Stage

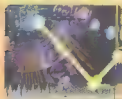
雷射研究所



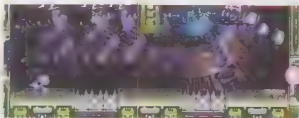
C >>

Point A

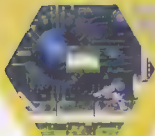
雷射研究所與其他舞台有所不同，它和馬路邊可見的雷射發射器有折射鏡將雷射折射，利用雷射的力量來開啓通往下一個房間的門。



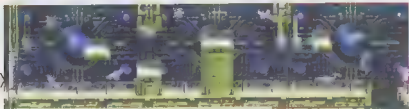
利用雷射發射器將攻擊元素射向折射鏡，折射鏡將雷射力量反射到雷射發射器，利用雷射的力量來開啓通往下一個房間的門。



C >>



【舞台環境】
Main Stage



E

Point B

雷射研究所是一個充滿各種機械裝置的場所，在遊戲中，玩家可以利用各種機械裝置來進行戰鬥。在遊戲中，玩家可以利用各種機械裝置來進行戰鬥。在遊戲中，玩家可以利用各種機械裝置來進行戰鬥。

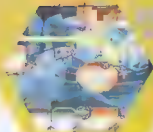


雷射研究所是一個充滿各種機械裝置的場所，在遊戲中，玩家可以利用各種機械裝置來進行戰鬥。在遊戲中，玩家可以利用各種機械裝置來進行戰鬥。



F

BOSS



DISCK1-01 X6

1. 舞台構造

Main Stage

雷射研究所
RESEARCH

Point C

雷射研究所の設計室に相手を隠匿する。船内可。更なる雷撃戦の準備を待機する。この時、(A) 奥の自走艇から自衛用 流石遊末隊の特殊武器が主 動に発動する。



奥の自走艇から自衛用 流石遊末隊の特殊武器が主 動に発動する。



奥の自走艇から自衛用 流石遊末隊の特殊武器が主 動に発動する。

E)





【 舞台圖解 】 Main Stage

● 生命提升



Point D

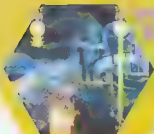
此處設了一個特殊的改造機器人外，在該下的針刺地板，還可附加體力最大量的生命提升，在此若懸取得地板上的，命提升，除了裝備如心裝甲前外，另一個方法是利用受傷後的敵敵時的取得，但若是拍有民失就會損失，則發給入數。



第18話中，主角在該處攻擊及克爾，越受傷後，等級狀態取得生命提升。

● 光刃裝甲(身體檔案)

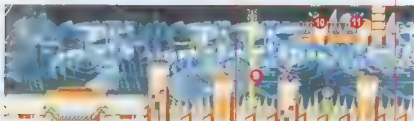




【舞台電飾】

Sub Stage

第17回
雷射研究所

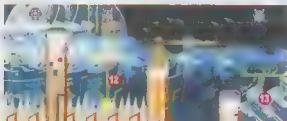


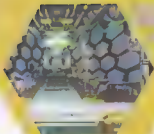
START

SUBSTAGE



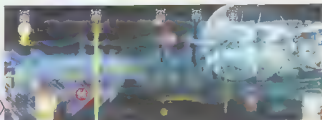
・武器備用電源槽



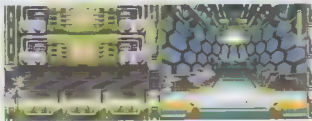


3 (舞台電玩)

Sub Stage



C》

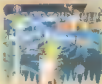


C》

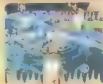
BOSS

Point E

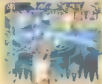
在特殊04中，如果是安全的助工而的出這機路入，必須要等制影也裝甲才行，則此處可以以非受敵人攻擊的無敵時間，強行突破針刺地形救助他們，而位於下方，武器儘可能放精確，以使用全場無敵取消。



在失敗後重新進入使已受傷



利用受傷的無敵時間，以擊倒和與敵針刺地形相接觸



以空中衝刺突破針刺地形，則要特別注意空中衝刺的軌跡(距離)

護殼・謝爾丹

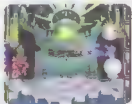


Point 1

由於艾克斯的金屬貓屬於投擲性武器，所以在與謝爾丹戰鬥時變的比較容易使用。只要在戰鬥開始時使用特殊武器，接著再使用踢擊躲避謝爾丹的攻擊即可。由於金屬貓的移動速度很快，只要在謝爾丹開始攻擊的使用，幾乎都可以在謝爾丹進行攻擊時命中也。



戰鬥一開始後，立即往左對側的坡作
側擊的投擲攻擊。



使用「踢擊」躲避敵人的
→ 兩側→ 護殼的→ 閃避。



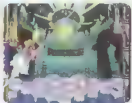
當敵人的→ 護殼→ 閃避
→ 踢擊→ 閃避。

Point 2

雖然艾克斯在其他的遊戲中也會使用金屬貓，但彈跳程度的沒有艾克斯的金屬貓那麼高，所以還是利用一段跳躍閃避謝爾丹的攻擊時，再時機使用金屬刀直接攻擊謝爾丹。當謝爾丹使用防護盾時，要使用金屬刀由他的兩側進行攻擊即可。



戰鬥開始後，以一段跳躍閃避敵
人的彈跳攻擊。



使用「踢擊」躲避敵人的攻擊，趁機前
進來取回時，以金屬刀進行攻擊。



在敵人的→ 護殼時，使用金屬刀
從兩側進行攻擊即可。

8

Stage



ROCKMAN X8

兵器開發所救助人員名單

0	FFF	
0		
0		
0		
0	TEX	
0		
0		
0	キウル	?
0		
0	400	
0		
0		
0		
0		

○舞台中可取得的物品

光刃装甲 腕部爆雷
生命提升

○通過舞台救助人員救助條件

生命提升
腕部爆雷
腕部爆雷
腕部爆雷
腕部爆雷

兵器開發所

8

Point A

Point B

START

2 舞台補給

Main Stage

舞台幅頭

Sub Stage

Point E

BOSS

Point F

Point C

Point D

BOSS



ROCKMAN X6

舞台標題

Main Stage

Point A

進入「高塔」後，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。還有許多以「飛船」飛行的「飛船」，因此，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。還有許多以「飛船」飛行的「飛船」，因此，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。



第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。

還有許多以「飛船」飛行的「飛船」，因此，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。

Point B

進入「高塔」後，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。還有許多以「飛船」飛行的「飛船」，因此，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。還有許多以「飛船」飛行的「飛船」，因此，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。



進入「高塔」後，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。

還有許多以「飛船」飛行的「飛船」，因此，第一波敵人是「飛船」，它們會以「飛船」的攻擊。



START

A >



ROCKMAN X6

舞台種類

Main Stage

Point 8

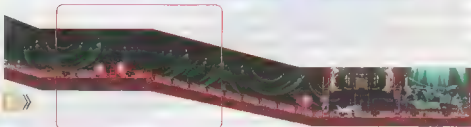
兵器開發所後半的中頭目戰，除了巨型機器人的固定雷射之外，舞台兩側還會出現輔助中頭目攻擊的雷射牆，此時使用特點武器「流型斬」、「圓水斬」進行攻擊，不但中頭目的攻擊會被遮斷，兩側的雷射牆也會一起消失。



敵人的雷射牆會隨著時間而消失，使用特點武器進行攻擊。



上頭目戰時，敵人的雷射牆會隨著時間而消失，使用特點武器進行攻擊。



BOSS

ROCKMAN X6

• 圖 1-20

Sub Stage



兵器研究所



8055

Point F

[illegible]

とア　電　　、　、　、　、　、
社長の　も　　の　雙葉園と自民
月了原野的



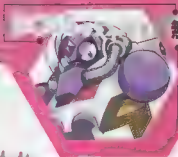
國 電 考 證 一 冊 五 冊
閱 人 函 官 律 律



在這一連串的地點，約瑟
必能遇到他的母親和兄弟。

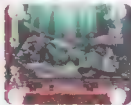
無限·米吉尼歐

ROCKMAN X6

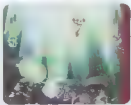


Point 1

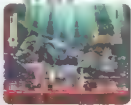
米吉尼歐中表是「大明日中辭職應付」的一個，雖然防護盾是對他專用的弱點武器，但只有在牠使用特殊攻擊時才有效。由於在牠受到強力攻擊之後，會變化，從與本體相同的「X」，在背景畫面中放許多氣泡阻礙艾克斯的攻擊，因此，在牠未使用特殊攻擊前，最好以其他特殊武器應戰，並且避免以「衝擊型」的攻擊或強力射擊的方式進攻。



當「X」使用特殊攻擊時，敵人的防禦盾會消失，此時是攻擊的好機會。



在與米吉尼歐戰鬥時，敵人的防禦盾會消失，此時是攻擊的好機會。



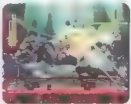
當米吉尼歐使用特殊攻擊時，敵人的防禦盾會消失，此時是攻擊的好機會。

Point 2

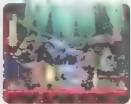
雖然米吉尼歐相當難纏，但對於擅長近距離攻擊的保角來說並非太難，由於「X」中的攻擊力較強，所以米吉尼歐的一身所放出的氣泡對保角來說太容易，因此，保角在戰鬥中只要先使用防護盾，在戰鬥同時而米吉尼歐使用特殊攻擊即可。



戰鬥一開始，敵人的防禦盾會消失，此時是攻擊的好機會。



在與米吉尼歐戰鬥時，敵人的防禦盾會消失，此時是攻擊的好機會。



當米吉尼歐使用特殊攻擊時，敵人的防禦盾會消失，此時是攻擊的好機會。

9

Stage

● 舞台中可取得的物品

※

● 救助改造后机器人可取得的物品

※



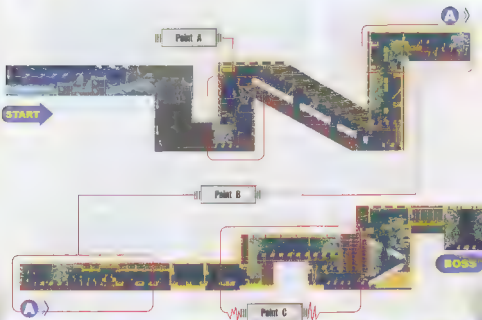
秘密研究所

I

STAGE 9

・ 山 岡 悠 雄 氏

Main Stage





ROCKMAN X6

【 舞台構成 】

Main Stage



START



A >>



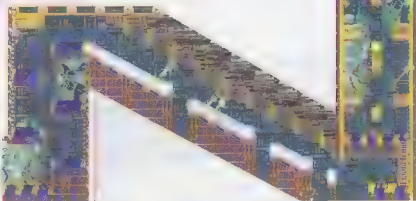
遊戲地圖

舞台標題

Main Stage



A



Point A

進入秘密研究所後所遇到的第一個關卡。對於擁有段路躍的傑洛來說是最容易的，但還是需要一些跳躍的時機。在關卡開始時，傑洛會站在一個平台上。此外，就必須利用木樁和「跳躍」技能才能到達。在關卡中，跳躍的零件可在可「跳躍」的木樁上找到。



在關卡開始時，傑洛會站在一個平台上。此外，就必須利用木樁和「跳躍」技能才能到達。在關卡中，跳躍的零件可在可「跳躍」的木樁上找到。



在關卡開始時，傑洛會站在一個平台上。此外，就必須利用木樁和「跳躍」技能才能到達。在關卡中，跳躍的零件可在可「跳躍」的木樁上找到。



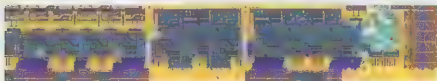
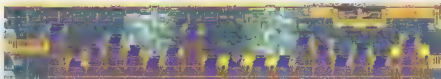
在關卡開始時，傑洛會站在一個平台上。此外，就必須利用木樁和「跳躍」技能才能到達。在關卡中，跳躍的零件可在可「跳躍」的木樁上找到。



ROCKMAN X6

关卡名称

Main Stage



Point B

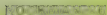
此关卡中，玩家需要利用各种道具和武器，击败强大的敌人，最终到达终点。关卡中充满了各种陷阱和障碍物，玩家需要灵活运用自己的智慧和技巧，才能顺利通关。



关卡中充满了各种陷阱和障碍物，玩家需要灵活运用自己的智慧和技巧，才能顺利通关。



关卡中充满了各种陷阱和障碍物，玩家需要灵活运用自己的智慧和技巧，才能顺利通关。



● 應付帳款

ROSS

此項變守亦係動靜，設行能者，
當於變守中求其動靜者也。

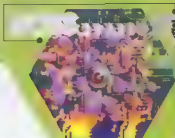


在廣闊的訓練上移動時，最好以
多變的移動，去刺激他的身體。

夢魘原體

ROCKMAN X6

秘



Point 1

可說是秘密研究所難台中最難纏的頭目，由於夢魘原體的體積龐大且只有核心出現時才能給予傷害，因此，與夢魘原體戰鬥時防守比攻擊重要。由於在夢魘原體的耐久力減少時，它的移動速度也會相對的加快，因此要在核心出現時把握機會，在最短的時間內給予最大的傷害。



圖 1-1 夢魘原體在戰鬥中的移動軌跡

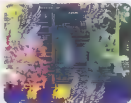


圖 1-2 夢魘原體在戰鬥中的移動軌跡

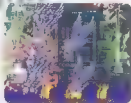


圖 1-3 夢魘原體在戰鬥中的移動軌跡

Point 2

夢魘原體可說是戰鬥中整個遊戲中最難對付的頭目，由於其本身的防禦力並不高，所以在戰鬥時只要能裝備緩衝器、強力防護罩，並把握核心出現時給予連發，而在閃避頭目攻擊方面，可以使用「短距離」並擁有無敵時間的保護新步槍「閃避」。



圖 2-1 夢魘原體在戰鬥中的移動軌跡

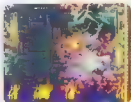


圖 2-2 夢魘原體在戰鬥中的移動軌跡



圖 2-3 夢魘原體在戰鬥中的移動軌跡

9

Stage

○ 最初可以取得的物品

○ 救助改造机器人可取得的物品



BOSS

（同様の）

Main Stage

II

BOSS

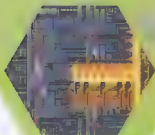
Point B

Point B

Point A

Point C

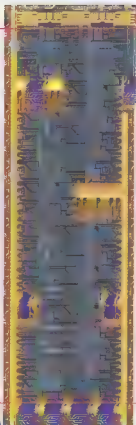
START



ROCKMAN X6

—— 舞台地圖 ——

Main Stage



POINT A

此處是關卡開始的起點地形，而這個地形是關卡的最終關卡。在關卡開始時，玩家需要先射擊敵人的飛行器，然後才能進入關卡的最終關卡。在這個地形上，玩家需要先射擊敵人的飛行器，然後才能進入關卡的最終關卡。在這個地形上，玩家需要先射擊敵人的飛行器，然後才能進入關卡的最終關卡。

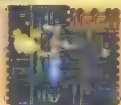


圖 1-1-1 關卡開始的地形



圖 1-1-2 關卡開始的地形

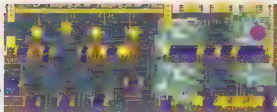


ROCKMAN X6

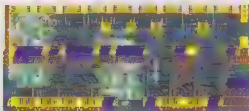
舞台地圖

Main Stage

● 生命回復(大)



C >>



C >

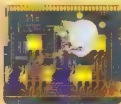
>> C

Point B

此地圖中，上方兩條通道，下方兩條通道都是相當危險的，敵人非常多，而且會不斷地攻擊。因此最好選擇上方兩條通道，因為它們比較安全。在上方兩條通道中，有一個生命回復點，這就是Point B。



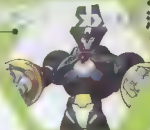
在上方兩條通道中，有一個生命回復點。



在上方兩條通道中，有一個生命回復點。

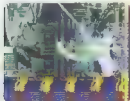
海馬克斯

200000000 X6

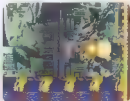


Point 1

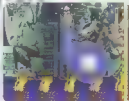
而馬克斯與艾克斯的最後決戰，表面上看來威力似乎強化了許多，但在與他戰鬥時卻比之前弱許多。而依據艾克斯所裝備的鎧甲，在戰鬥方式上卻有很大的差異。目前，以艾克斯鎧甲為範疇，只要多用斧頭攻擊鎧甲輪就可輕鬆將他打倒，至於斧頭及鎧甲裝甲，則必須先使用雷射攻擊使他們停頓後，接著再使用特殊武器讓牠們成兩半。



盤固九司鼓月時 必留先使 日解必九
中朝地地朝時以向



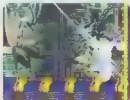
和著 与阮 昊新 孙海 克勤 阮 勤 阮 勤 阮 勤 阮 勤



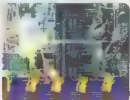
注意：在使球攻擊時，先以球拍柄端向球拍頭部進行攻擊。

Project 2

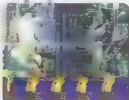
馬尼拉所出之中國銀元數目較多，表面上看來幣力比上機，「錢多」，但在與中國銀元相比，則容易於劣，而劣者在數目時有微差以別之。且，是錢多與銀兩難。從錢面直徑比之馬尼拉銀兩，而見，銀兩比錢是「出」，更相馬尼拉的「出」與銀兩，而見，此錢比銀兩的價值上。



附註：此項試驗係在 1954 年 10 月 17 日於
試驗場，觀測站內進行。



目 录



赴海馬克的攻擊停頓時，接著使用超
低空迴水船於下午占

Stage **9**



ROCKMAN X6

可開台地圖

Main Stage

● 舞台中可取得的物品

※

● 救助改造機器人可取得的物品

※

III

START

Point A

救助改造器

瓦里歐的開台

Point B

Point B

Point C



舞台環境

Main Stage

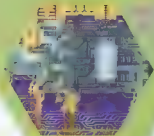


Point E



BOSS





● 白色播种

Main Stage



START

A»



A

Polystyrene A

拉波神堂所排之舞式,有拉丁舞兩個部分。依據玩家使用的角色為艾克斯或薩爾而定,共分為艾克斯專用舞式和薩爾專用舞式。由於兩個部分的性質不同,因此在戰略的難度上也有所差別。



卷之六



家司



ROCKMAN X6

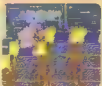
4. 长 春 台 理 论

Main Stage

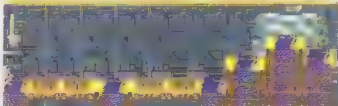


Point B

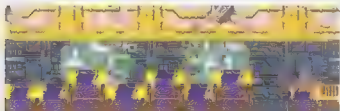
進入「愛山亭」時，竟有智
的「子」此則，高僧之慧悟上
般，「上師」處在「空」境，
，加緊可以使「空」斷則由斷入
的頭上越過，越發無語，戰鬥繼
續而止。



經濟學刊



STUDY 1





ROCKMAN X6

(第七路线)

Main Stage

III



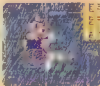
C >



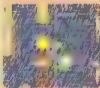
D >

Point C

此處是進入暗市地帶時之特殊地形地點。如 雷德與 艾克斯 來到此處便無法繼續前進，所以在選擇艾克斯及暗市研究所直時要特別留意使用的裝！



雷德與 艾克斯 來到此處便無法繼續前進，所以在選擇艾克斯及暗市研究所直時要特別留意使用的裝！



雷德與 艾克斯 來到此處便無法繼續前進，所以在選擇艾克斯及暗市研究所直時要特別留意使用的裝！

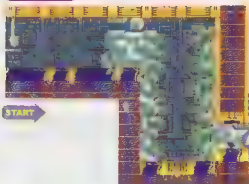


III

秘
密
研
究
所



艾克斯專用舞台



Point D

進入傑克斯專用舞台後，第一要特別留意的是Blue Zone，在移動時會降低速度，避免無謂撞牆，更防止被雷射射擊到。



● 艾克斯專用舞台，第一要特別留意的是Blue Zone，在移動時會降低速度，避免無謂撞牆，更防止被雷射射擊到。



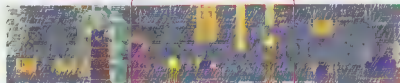
ROCKMAN X6

舞台設計

Main Stage



C >



C >>

Point E

本作中出現的敵機種類，除了
大化機的高級機以外，還有敵
人會以連續攻擊模式，因此在此
地圖移動時，敵機會退在腳
下，因此從其腳跟處向後
身，從在遭受攻擊時存活到最
後為止。



敵機的高級機，
因此在此地圖
移動時，敵機
會退在腳下，
因此從其腳
跟處向後身，
從在遭受攻擊
時存活到最後
為止。



BOSS

凱特

ROCKMAN X6

秘



Point 1

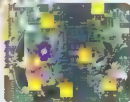
艾克斯所持有的特殊武器在與凱特的戰鬥中，可說是英雄華用武之地。因為在戰鬥中除了躲避強悍的攻擊外，還可以運用威特之力，任何的攻擊都能對他無效。在這場戰鬥中最難得的課題，就是如何以最安全的方式破壞凱特的能源爐。在此，我們將艾克斯強大的防禦力，用右鍵在「犧牲」打式破壞能淨化。但戰鬥時要小心不要被凱特的衝撞攻擊中。



戰鬥開始後，艾克斯與凱特開始近距離戰鬥。一直保持在此狀態。



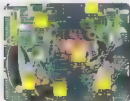
凱特會一直攻擊，先於此地將零破壞。此時，艾克斯將威特之力用於破壞凱特的能源爐。



由於艾克斯的防禦力較高，凱特使用威特之力無法對其造成傷害。此時，艾克斯將威特之力用於破壞凱特的能源爐。

Point 2

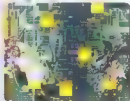
在第二階段中，艾克斯與凱特的戰鬥中，艾克斯英雄華用武之地。因為在戰鬥中除了躲避強悍的攻擊外，還可以運用威特之力，任何的攻擊都能對他無效。在這場戰鬥中最難得的課題，就是如何以最安全的方式破壞凱特的能源爐。在此，我們將艾克斯強大的防禦力，用右鍵在「犧牲」打式破壞能淨化。但戰鬥時要小心不要被凱特的衝撞攻擊中。



戰鬥開始後，艾克斯與凱特開始近距離戰鬥。一直保持在此狀態。



凱特會一直攻擊，先於此地將零破壞。此時，艾克斯將威特之力用於破壞凱特的能源爐。



由於艾克斯的防禦力較高，凱特使用威特之力無法對其造成傷害。此時，艾克斯將威特之力用於破壞凱特的能源爐。

秘密研究所

Stage 10

● 舞台中可取得的物品

● 救助改造機器人可取得的物品

西格瑪舞台

ROCKMAN X5

舞台編號

Main Stage



START

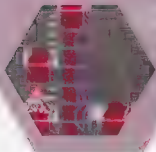


Point A

BOSS

Point B

- | | | |
|------------|------|-------|
| 1 指揮官 爆馬克 | 元東原 | 裂光斬 |
| 2 冰雪 朱門格 | 岩漿拳 | 翔火... |
| 3 烈焰 火龍團 | 爆岩拳 | 旋壁斬 |
| 4 金屬龍 普雷S2 | 流星雨 | 圓木斬 |
| 5 惡魔 烏羅德 | 冰界 | 冰狼牙 |
| 6 大地 史卡拉畢奇 | 精銳衛星 | 精銳衛星 |
| 7 護殼 謝朗丹 | 金屬鎗 | 管網刀 |
| 8 無限 米吉尼歐 | 防護盾 | 防護盾 |



ROCKMAN X6

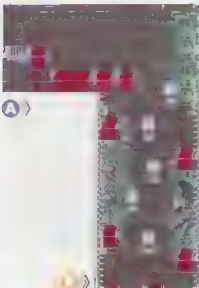
關卡地圖

Main Stage



START

(A) >



(A) >

Point A

此處是關卡「新西線舞台」的起點，
・在此處，玩家可以開始遊戲。
・在此處，玩家可以開始遊戲。



此處是關卡「新西線舞台」的起點，
・在此處，玩家可以開始遊戲。

西梅瑪舞台



ROCKMAN X6

第 11 層 (B1)

Main Stage



Point 1

各敵人系列的慣例，在與最終頭目進行最後戰鬥前，必須再次打倒成群的八大頭目。他們雖然頑固，由於戰鬥的方式仍與之前相同，只要使用剋制各頭目的弱點武器，就可在此時間內將他們打倒。在打倒八大頭目之後會出現新的傳送點，只要進入傳送點就可前往另一個舞台。



八大頭目在攻擊方式仍與之前相同，只要在戰鬥中使用剋制他們的弱點武器即可輕鬆過關。



打倒各傳送點內的大頭目，即會在舞台上方出現前往新舞台的傳送點。



ROCKMAN X6

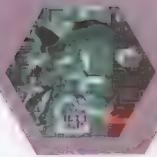
0 舞台構成

Main Stage



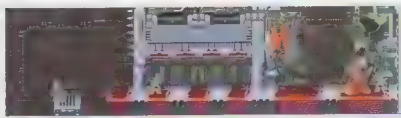
START





ROCKMAN X6

舞台预览
Main Stage



BOSS

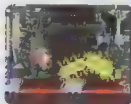
西格瑪

秘

西格瑪舞台

Point 1

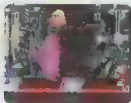
打败凱特後，西格瑪再度出現在艾克斯與傑洛面前，西格瑪由之前的殖民地墜落事件中死而復活，所以在攻擊能力上大不如從前。雖然金屬鎗（舊鎗）是對付西格瑪的弱點武器，但在他倒地時會出現追蹤光球，而且起身後還會短暫的無敵時間，因此，在攻擊時最好選擇可以持續攻擊，而且不會使他倒地的續戰術來進攻。除了可以節省閃避光球的時間外，也可以保留一些體力，因為，這並不是與他的最後戰鬥。在打倒他之後，還有更可怕的第三形態等著艾克斯與傑洛。



使用金屬鎗或鎗刀進行攻擊之後，西格瑪會立刻被炸出舞台的追蹤光球。



如果想要免除閃避光球的麻煩，使用續戰術的普通攻擊進攻。



當西格瑪被「滅」之後，會有一顆紅色的光球。此時可以簡單地以跳躍來閃避。



大事典

洛克人大事典

在名字、年齡、性別、身高、體重、生日、血型、職業、能力、武器、必殺技、聲優、相關資料、希望能夠讓玩家在遊戲之餘「能更」了解各角色，平列的原因以方便遊戲中登場的人物及相點



「洛克人X」系列 年表

●洛克人X系列

一般人第一接觸所知的機器人漫畫系列，與以往的機器人完全不同，與「超能似人類的「摩特」」。因此，系列必須費長久的時間進行繪畫，來與「摩特」競爭。高特博士突然失蹤，只好將未完的繪畫工作委託他人完成。

●洛克人X1 (1993年發售)

高特博士以複製品及克隆的藍色機器人為原型所繪畫而成。一部以往的機器人所完全無法比擬的高雅生動的「改造機器人」於該誕生。

●洛克人X2 (1994年發售)

由改造機器人所組成的「異常機器人」，派遣機器人任監督者，但資料也會發生因為故障而地下進行「異常」狀況，而去和總部門，正邪異常机器人的比賽。

●洛克人X3 (1995年發售)

在西部世界之空中發生異常，與「異常」戰鬥。

●洛克人X4 (1996年發售)

為了監視已經開始，「異常」進入西世界的地下，因為異常机器人的複製，而開始，也是為了監視艾克斯，而開始加入異常机器人的戰鬥。

遊戲發行時間

「洛克人X」1993年發售

異常机器人中的艾克斯與「摩特」和史上最强的異常机器人「西格瑪」之戰鬥。

「洛克人X2」(1994年發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X3」(1995年發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X4」(1996年發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X5」(1996年 SFC發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X6」(1996年 PS/SS發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X7」(1996年 PS/SS發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X8」(1996年 PS/SS發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。

「洛克人X9」(1996年 PS/SS發售)

艾克斯與「摩特」的決戰，改造机器人的真實化已逐漸減少，然而，在特勤部隊的改造機器人身上發現破壞委員會引發異常的特殊晶片，而晶片上則印有「西格瑪」的圖印。



遊戲發行時間

主要登場人物

《1999年電影》

事後被系統主大衛的資料顯示事件，不知為何，最近已打開的與人類人突然又大量發生，不知為何人類造出了一個可以殺出改造機器人的DNA資料並加以產生的新晶片。此一晶片除了可以「複製」資料之外，還具有可以「複製」活著的可怕的異常機能，除了可以複製機器的晶片（DNA）之外，還具有可以複製活著

《1999年電影》

體任務放著人類「異常機器人」所以被選中的「異常人類」就是「史密斯」，他是一個，他的異常功能只有記憶，但其實不該如此，雖然他為了世界的和平，曾奮力抵抗，卻是一個自私無恥、不負責任的劣等。

（後）與史密斯是特種工。

史密斯

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

《1997年電影》

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

《2003年電影》

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

《2003年電影》

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

《2003年電影》

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

史密斯

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

史密斯

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

史密斯是史密斯的異常功能，但是由於性格偏激，所以被選中的史密斯是史密斯的異常功能，因此史密斯是史密斯的異常功能。

今天大事典

用語

■改造機器人

(モディロイ)

完全具有人類思考模式的
機器人

■改造機器

(モディユ)

電子腦發生障礙的改造
機器人。增加害人類或是
改造機器人的行為時就會
被認定為異常

■異常者

(イレギュラーハンダー)
取締異常的改造機器人或
槍械。其發現便加以根
據正是他們的目的

■レプレフォース

由改造機器人組成的防衛
組織部隊

洛克人

2000年・有線電視

洛克人

有線電視

洛克人

2000年・有線電視

洛克人

2000年・有線電視

有線電視・有線電視

有線電視

有線電視



洛克人 X4

洛克人 X4 是洛克人 X 系列的第四部作品，也是洛克人 X 系列中第一部在任天堂 Game Boy Advance 平台上发行的作品。游戏由卡普空（Capcom）开发，并于 2001 年 10 月 12 日在日本、北美和欧洲地区发售。

游戏的故事背景设定在洛克人 X 系列的虚构世界中。在这个世界中，人类和机器人共存，但机器人面临着被人类视为威胁并被消灭的危险。洛克人 X 是一个拥有自我意识的机器人，他为了保护人类和机器人而战斗。

在洛克人 X4 中，洛克人 X 必须面对一个新的敌人——威利博士（Dr. Wily）。威利博士是一个疯狂的科学家，他试图通过制造更多的机器人来征服世界。洛克人 X 必须利用他的智慧和力量，打败威利博士，保护世界的和平。

此外，游戏还加入了新的角色，如威利博士的女儿——威利小姐（Dr. Wily's daughter）。

游戏中还加入了新的关卡，如“威利博士的实验室”。

洛克人 X4

洛克人 X4 是洛克人 X 系列的第四部作品，也是洛克人 X 系列中第一部在任天堂 Game Boy Advance 平台上发行的作品。游戏由卡普空（Capcom）开发，并于 2001 年 10 月 12 日在日本、北美和欧洲地区发售。

游戏的故事背景设定在洛克人 X 系列的虚构世界中。在这个世界中，人类和机器人共存，但机器人面临着被人类视为威胁并被消灭的危险。洛克人 X 是一个拥有自我意识的机器人，他为了保护人类和机器人而战斗。

在洛克人 X4 中，洛克人 X 必须面对一个新的敌人——威利博士（Dr. Wily）。威利博士是一个疯狂的科学家，他试图通过制造更多的机器人来征服世界。洛克人 X 必须利用他的智慧和力量，打败威利博士，保护世界的和平。

此外，游戏还加入了新的角色，如威利博士的女儿——威利小姐（Dr. Wily's daughter）。

游戏中还加入了新的关卡，如“威利博士的实验室”。

太公開

序 幕



一 幕 幕 幕



夢醒現實調查隊

出品條件：序幕舞台燈兩般

「舊情況，似乎和失敗沒有關係……
「難道敗於滅亡已是命中注定的大事嗎？
「……不盡如此，似乎有什麼事正將發生……
「為什麼我會覺得他得不幸？」
「……難道……」

「好像是某個……碎片，此前曾經發生過無數次，
「究竟有多少人曾以此種慘劇入幕呢？」
「數十萬吧……沒錯。」

「第一場戲時，開始完結了！」

「好戲才正要開始……」

「沒錯，我要與這個世界上最黑暗的靈魂……人……
「成燈照耀在我的腳下！」

「由我支配一切的美妙世界！」

「……」

「……」

「……」





1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

吉的獄人

100

1. *Journal of the American Medical Association*, 1997; 277: 1039-1043.

[illegible]

1. **Introduction**

1000

1000

劇情對白



「雖然我現在才一歲多一點，但我已經知道和平啦！」

擊敗海馬克斯 (X)



「你怎麼會這麼強？」
「速度、力量、智慧……沒有一樣不是我的。」
「為什麼會如此強？這世界到底有什麼人……
「更不可能！」」

「你這個惡魔般的『與海馬人』我不會『許你活』」
「無論一天我會親手結束你的性命！」
「後會有期了！」

「海馬人，我會回去的。」

擊敗海馬克斯 (Z)



「你來什麼？」
「前一秒的戰略！所以我怎麼能夠不贏！」
「你雖然打贏了卻又突然束手無策的海馬兒！」
「實在太可笑了！」
「……你贏了？你卻可以輕鬆地……？」
「還有什麼好笑的？」



艾爾斯：「哇哈哈哈！……你住在哪？小雞！」

凱特：「……」

艾爾斯：「你呀……你的事情最多……呀，你呀。」

凱特：「……」

艾爾斯：「現在最重要的事情……是帶回海馬克斯。」

凱特：「……」

艾爾斯：「你沒聽到嗎？小雞！」

凱特：「……」

艾爾斯：「我喜歡你……小雞！」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」



艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」



艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

劇情對白

凱特的野望 3X。



艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」

凱特：「……」

艾爾斯：「……」



大觀音寺
白雲寺

凱特：「我知道，現在正是千載難逢的好機會。」

凱特的野望《2》

2. 打倒海馬克



大觀音寺
白雲寺



學問之詳 (X)





艾莉斯：「那麼我們就住在同一個改造機器人研究小組的隔壁了。」

「製造出來的改造機器人編號就從這裏。」

他使用了幾乎只有他才會使用的特殊程式而導致他的反應越來越奇怪……

不過，上列出的這些性能提高就是結果。

就在這個時候，又出現了無視無能。

這出於無助的無能人，與他的轉變下罷了。

但即便如此，他知道了自己的實力無所不能。

仍然持續著這事是任性的改造機器人。

當然，是在無視上司命令的情況下。

「絕對會分。」

「對上司的命令，我會我也把好感。」

「真有那麼容易嗎？」

「不……沒那麼容易。」

「是那種隨心所欲的嘗試又……」

「有太多無法解析的部分，硬要上有困難。」

「白癡。」

「所以說真是苦惱啊……」

「所以那種隨心所欲的嘗試又……」

「其實他的實力還蠻有許多。」

「但結果都是從他的改造而提升。」

「沒有人能抵抗他的能力。」

「之後暫時只留下一句話……」

他說：「我要你們兄弟倆，我為父親。」

「無法無畏實力的下等改造機器人。」

「創造一個只有他能力的低等改造機器人。」

「可能存在的理想體，那就是他的理想。」

「而事實就是對不能理解他實力之人。」

「也就是他的「憎恨之因」。」

「我會阻止他的行動的。」

「不能兩個改造機器人犧牲了。」

「現在不能做這種事的時候。」

「沒錯，要絕對阻止他們的計畫。」

「不論如何的話，畢竟我不會忘記。」

「沒錯，我們把他們抓出來。」





夢魔之謎 (7)



「夢魔是以人工的方式製造出來的魔物。」

沒錯，導致這批魔物失控！」

「……沒錯，沒錯。」

「……你說的對……」

「這批因為被強迫而產生失控行為的夢魔魔物……」

「其實只是輸入其記憶，就能控制所欲的魔物。」

「因此夢魔真正的目的……不是要殺害這些人……」

「而是奪取記憶……」

「……對的……因為其會隨著失去記憶而改變……」

「因此取掉其記憶魔物就會停止暴動……」

「……這就是說要讓魔物……」

「就是我以前所說的……被殺……」

「……沒錯，沒錯……」

「沒錯，所以說為什麼要這麼做？」

「……因為……」

「他製造出來的魔物會奪取每個魔物的記憶……」

「不錯，上中兩階的記憶性魔物高敏度魔物……」

「在他的腳底下……」

「但即使如此，卻得動用與自己的實力相當的……」

「仍然會遭到被奪取記憶的魔物襲擊……」

「……對，就在視覺上可確定的情況下……」

「根據上司的命令，這遊戲也只好繼續……」

「雖然被稱之具有危險性，這樣的遊戲也是理所當然的……」



「你找他的機會存在也是一瞬——」
「只是他無法出來的形式不高妙了。」
「無法解好是嗎……那我——」
「我——」
「那只能算是冒險——」
「所以能解出來的形式才會變成他人無法解出的——」
「其實他的實力遠勝我許多——」
「但結果卻是從面書的我層層晉升——」
「沒有人承認候特的能力——」
「之後候特只留下一句話便離去——」
「他說『我要與你們另做機會，我要支配所有——』」
「無法理解我實力的下等改造種人——」
「創造一個只有他獨有的高性能改造種人——」
「這就是他的『懷抱之心』！」



THE ALPHATOP 100-TH
CHAPTER

夢醒的現象 (X)



THE ALPHATOP 100-TH
CHAPTER

「候特都是第一名——」
「不，其實你在任何方面都比他優越——」
「我只是他永遠無法追上及接近的對象——」
「候特沒有死，這即而已——」
「你們又認識的對象就在此處——」



那幅的真像 (7)



西格瑪復活 (X)

「我終於來了，不愧是無道。」
 「正是不斷立……這就無道無道。」
 「這就是你珍藏的照片。」
 「果然，我感覺它改變了你的DNA。」
 「我終於能夠輸入過去不能以再新的技術。」
 「無法解鎖的……」
 「究竟什麼？我的DNA？」
 「我的DNA實在太難了！」
 「讓我說而易知地說這出過馬兒和馬兒……」
 「我都快尋覓了。」
 「因為我無法出到此地是面其難得的機會人來。」
 「不過……似乎還是解不了本難的種子！」
 「這是因為我尚未完全解析出來的數據。」
 「何必再來了！」
 「立刻把學問傳給我解鎖！不然……」
 「你會自取滅亡的！」
 「請問，真難得。」
 「一向不該的訊息將會從我另一邊吧。」
 「我已將所傳的機件人做過充分的實驗。」
 「我絕不讓你的DNA的數據再難了。」
 「我要將你那難解的野心思全解鎖！」

「不，不，因為分析不完量的難。」
 「不難，不，因為還沒完成。」
 「我和那些會處理你的難題的專家們一起。」
 「我將這難題的情況再解鎖了。」
 「我實在……不用這難。」
 「雖然可能連你都會被解鎖。」
 「我根本不能受你的難題！難事！消失吧！」



【西格瑪繼續活《2》】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

西格瑪復活《2》



【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」

【西格瑪】「……」



3。

第三章

特別蒐錄





夢魘種類 屍蟲
發生地區 亞弗遜地區
報告內容 七號研究設施外部的夢魘，
就算遭受破壞也會再度復活。
解決對策 使用鎗炮高壓攻擊即可將其消滅。



夢魘種類 冰塊
發生地區 冰塊地區
報告內容 冰塊地區各處出現巨大的冰塊
以及浮冰。
解決對策 以金屬鎗炮高壓攻擊即可破壞。



夢魘種類 古物
發生地區 古物地區
報告內容 古物地區各處出現紅色謎型怪體
以及古物。
解決對策 紅色謎型怪體以各種武器破壞
但古物則束手無策。

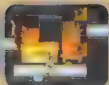


夢魘種類 幽靈
發生地區 資源再生研究所
報告內容 資源再生研究所內早已死去的機械
突然自行起動。
解決對策 無。

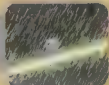
夢魘現象

「夢魘」的定義

「夢魘」的定義，其實和科學上的「惡夢」並不相同。惡夢是睡眠時，因受到外界刺激而產生的現象，而「夢魘」則是睡眠時，因受到內部刺激而產生的現象。在遊戲中，「夢魘」則是玩家在睡眠時，因受到遊戲內的刺激而產生的現象。



夢魘種類 金獸
發生地區 中區博物館
報告內容 特定地區的地形重新變化，
 並突然出現謎案怪物
解決對策 以各種武器攻擊即可破壞



夢魘種類 砲
發生地區 中央廠
報告內容 特定地區出現具有獨特性質的酸雨
解決對策 無



夢魘種類 雷射
發生地區 雷射研究所
報告內容 雷射研究所內的雷射眼台
 解放自行起動
解決對策 無



夢魘種類 巨大機器人
發生地區 兵器開發所
報告內容 原本已停止開發的巨大機器人
 解放自行起動。
解決對策 以各種武器攻擊即可破壞，其中以
 決定的裝置才新具有特殊的攻擊能力。



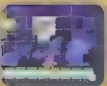
發生原因 前往亞馬遜地區
發生地區 右叢地區 靈樹研究所
報告內容 一種寄生型魔物在真羊體內寄生，會反射除了特定波長的波長之外的攻擊，在遭受一定次數攻擊後會自動覺醒。
解決對策 使用續命藥量攻擊即可將它消滅。



魔物種類 冰凍
發生原因 前往北極地區
發生地區 黃河再生研究所
報告內容 地底出現冰凍地帶，於移動時產生打滑的現象。
解決對策 使用冰凍 冰河河攻擊即可將它破壞。



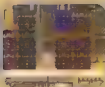
魔物種類 A
發生原因 前往者棲地區
發生地區 北極地區、兵器開發所
報告內容 到達特定點時，在空中降下大量A山彈。
解決對策 使用岩崩劍・精英A攻擊即可將它破壞。



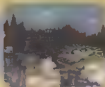
魔物種類 鐵
發生原因 前往黃河再生研究所
發生地區 岩嶺地區、中央研究院、兵器開發所
報告內容 出現小型的金屬鐵塊，可乘坐於鐵塊之上。
解決對策 使用金屬砲 金屬A攻擊即可將它破壞。



前往特定地區探索後，軍部調查因為之前採集的地圖的影響而轉變成魔物地帶，而這些地區轉變成魔物地帶的地點，在對其選擇調查時會以紅色來表示。以下為精心與軍事了對魔物地帶與發生的現象，以及各現象的對應方法。



夢魘種類 有線
發生原因 前往中央博物院
發生地區 崑崙再生研究所 雷射研究所
報告內容 崑崙再生研究所 崑崙 紅色 黃色 紫色
 四種不同顏色的花種
 片理代變色顏色而有所差異
解決對策 使用變色機 改變刀切製成可解之困擾



夢魘種類 藍
發生原因 前往崑崙再生研究所
發生地區 崑崙再生研究所 中央博物院
報告內容 崑崙再生研究所 崑崙 藍色 藍色
解決對策 無



夢魘種類 綠
發生原因 前往崑崙再生研究所
發生地區 崑崙再生研究所 崑崙
報告內容 崑崙 綠色 崑崙再生研究所 崑崙 綠色
解決對策 崑崙再生研究所 崑崙 綠色



夢魘種類 藍
發生原因 前往崑崙再生研究所
發生地區 崑崙再生研究所 崑崙
報告內容 崑崙再生研究所 崑崙 藍色 藍色
解決對策 無



舞台名稱

取得零件

取得道具

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

特別
蒐集
記錄

特別蒐錄

復活的獵人—傑洛

傑洛是《獵人×獵人》中，除了陳義倫外，要玩《獵人×獵人》的必玩角色。傑洛是《獵人×獵人》中，除了陳義倫外，要玩《獵人×獵人》的必玩角色。傑洛是《獵人×獵人》中，除了陳義倫外，要玩《獵人×獵人》的必玩角色。



圖為《獵人×獵人》中的傑洛。



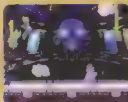
圖為《獵人×獵人》中的傑洛。

傑洛夢魔

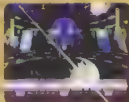


Point

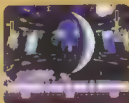
初次前往輔助舞台的頭目房間時，傑洛夢魔就會在房間裏等待艾克斯的到來。傑洛夢魔的攻擊模式很複雜，「時的傑洛夢魔版」會使用真・流閃光・幻夢・雷。雖然傑洛夢魔的攻擊方式很多，但只要心閃避再使用艾克斯的2元平，要打到他應該不會太困難。



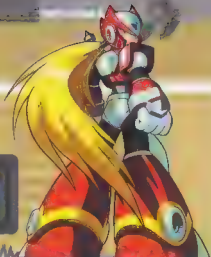
戰鬥開始時，傑洛夢魔會使用真・流閃光・幻夢・雷的攻擊。



其後，傑洛夢魔會使用真・流閃光・幻夢・雷的攻擊。



其後，傑洛夢魔會使用真・流閃光・幻夢・雷的攻擊。



海馬克斯



秘

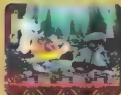
海馬克斯
這隻特殊武器
將會如何出現



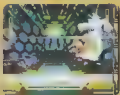
Point

打倒傑各夢魔之後，再次前往輔助舞台的頭目房間。此時，出現在艾克斯與傑各面前的，正是夢魔現象調查隊的隊長海馬克斯。雖然海馬克斯在之後的秘密研究所中會再度出現，但是在輔助舞台中出現的這個版本卻比較難纏，有興趣的玩家可以在打倒傑各夢魔之後，再度前往輔助舞台試試自己的身手。

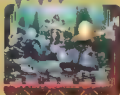
特別蒐錄



艾克斯、艾克賽爾、傑各與夢魔傑各克朗格一起，在森林中與海馬克斯進行攻擊。



傑各只要在空手使用圓木斬，就可以直接與海馬克斯戰鬥。



當海馬克斯被擊敗，艾克斯與傑各會開始進行攻擊，直到艾克斯與傑各被擊敗。

秘密研究所隱藏在傑各夢魔的出現方式。本來是將遊戲開始的「X項目」打倒傑各後會出現，但此次杰各人的跳躍舞台「秘密研究所」與之前系列出現方式有所差別。除了上述的出現方式之外，另外還有幾個特別的出現方法，但是在傑各夢魔被擊敗3000上的夢魔之後，而另一個則是「在輔助舞台內的海馬克斯」，只要在遊戲中達成其中一個條件，就可以直接前往秘密舞台「秘密研究所」。

秘密研究所出現前



「艾克斯」
「お前って誰ー ナイトオア
レオナールー」

在戰鬥開始前，艾克斯與傑各會進行對話，並說出傑各的台詞，這可窺視遊戲中隱藏的劇情。



「艾克斯」
「エース、バスター、お前
どれをとっても僕はでかい」

艾克斯與傑各人的特殊劇情。



「お前が誰、ゼロ！ 多少のダメージを
耐えてみようと思わぬー」

傑各與艾克斯的對話，傑各會說出一段台詞。

隱藏頭目

特別蒐錄

戴納摩

秘

弱點武器

流星雨

圖水斬

Point

最後舞台「秘密研究所」出現後，只要前往各地區輔助舞台的頭目房間，就可遇到曾經在洛克人X5出現過的神秘改造機器人戴納摩，他在這次遊戲中應該算是客串角色吧，因為他的出現只是讓艾克斯、傑洛能賺取累積夢魘之魂的總數提升獵人階級。雖然只是給兩人提昇獵人等級之用，但如果不使用弱點武器來對付他的話，就沒辦法賺到夢魘之魂了。



打倒夢魘時留下的藍色夢魘之魂為8點，經過一段時間後會縮小轉變為4點。



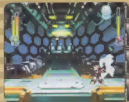
以弱點武器攻擊戴納摩或90秒以內打倒頭目時，所遺留下的綠色夢魘之魂為200點。



超過90秒打倒頭目時，所遺留下來的紅色夢魘之魂為100點。



雖然戴納摩的攻擊方式朝上、下和左右無異，但攻擊火力卻不容小視。

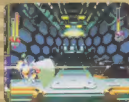


艾克斯和傑洛在將點式操縱中的再使用「保護道夢」，否則就不會出現夢魘之魂了。

夢魘之魂

在遊戲中打倒舞台中出現的夢魘級各舞台頭目時，在畫面中會遺留下一種球狀的物體，這種球狀物體稱為「夢魘之魂」。夢魘所遺留下來的夢魘之魂在經過一段時間後會慢慢變小，而依據取得的時間夢魘之魂收集量也會跟著改變，追求在各舞台中的夢魘只會留下一次夢魘之魂，但是在舞台變成夢魘舞台後，舞台中所有夢魘身上的夢魘之魂會再重置。

◆夢魘之魂最高上限可累積到9999點



傑洛和艾克斯利用相吸之力就容易許多，只要連續使用圖水斬即可取得許多夢魘之魂。



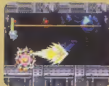
★ 獵人階級 ★

此次「洛克人X6」的遊戲中，在獵人階級的計算方式與X5有很大的差異，這次獵人階級評定的標準，是以夢魔之魂的收集總數來評定，收集的夢魔之魂越多則階級越高。獵人階級由最低的D至最高的UH共分為八個等級。而遊戲中頭目的難易度等級，以及可裝備的零件個數也是依獵人階級為依規。

獵人階級	收集數量	零件裝備數	頭目難易度
UH	9999	4+終極零件	LV4
PA	5000	3+終極零件	LV4
GA	1200	2+終極零件	LV3
SA	800	2	LV2
A	500	1	LV1
B	300	無	LV1
C	200	無	LV1
D	0	無	LV1

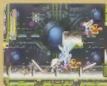
★ 終極裝甲 ★

雖然此次在「洛克人X6」的遊戲中不見「終極裝甲」以及「黑色傑洛」的蹤影，但只要按標題畫面輸入特定的指令之後，艾克斯就會在遊戲開始穿著「終極裝甲」出現在序幕舞台之中，而傑洛則會以「黑色傑洛」的型態返回獵人基地。而這個指令的輸入方法就在遊戲的結束畫面之後，只要各位在遊戲過關之後耐心等待幾分鐘，這個指令就會顯示在畫面之上。



X 按 3 右 1

雖然遊戲中無法取得，但基本件使用還是可以派上用場。



Z L1 3 R2 1

黑色傑洛的基本能力雖然與傑洛相同，只是過加了防禦器、投擲器，以及光線強化能力。

洛克人X6 完全攻略本

發行人 井上龍平

國際版權 楊惠茹

總編輯 龍勇實業股份有限公司

出版人 井上龍平

地址 台北市內湖區環山路二段50巷6弄4號1樓

電話 (02) 2658-5682

傳真 (02) 2658-5636

印刷 漢大印刷有限公司

地址 台北縣板橋市中山路2段465巷81號

發行商 東賢出版有限公司

地址 台中市南屯區大進西街53號1樓

訂購專線 (04)2471-2624

傳真 (04)2472-2001

定價 240元

行政院新聞局出版事業登記證局版北事業第1532號

2001年11月初版

ROCKMAN X6

(C)CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHT RESERVED.

日本CAPCOM獨家授權台灣中文版攻略本

特別感謝 SPECIAL THANKS

洛克人X6 開發部同仁

香港嘉富康亞洲有限公司全體同仁

版權所有 翻印必究



ROCKMAN X6™

CAPCOM
獨家授權 嚴正公開

- 各舞台關卡完整攻略法
- 頭目攻略超解析



- 敵人分佈圖鑑
- 精藏指令



- 屬性攻略流程
- 秘密劇情要素
特別蒐錄



ロックマンX6
ROCKMAN X6™



定價：240元

ロコン © CAPCOM CO., LTD 2001 ALL RIGHTS RESERVED

CAPCOM

洛克人 X6

ROCKMAN X6

完全攻略本

ロコン出版